

Rust i JavaScript w wyścigu o wydajność

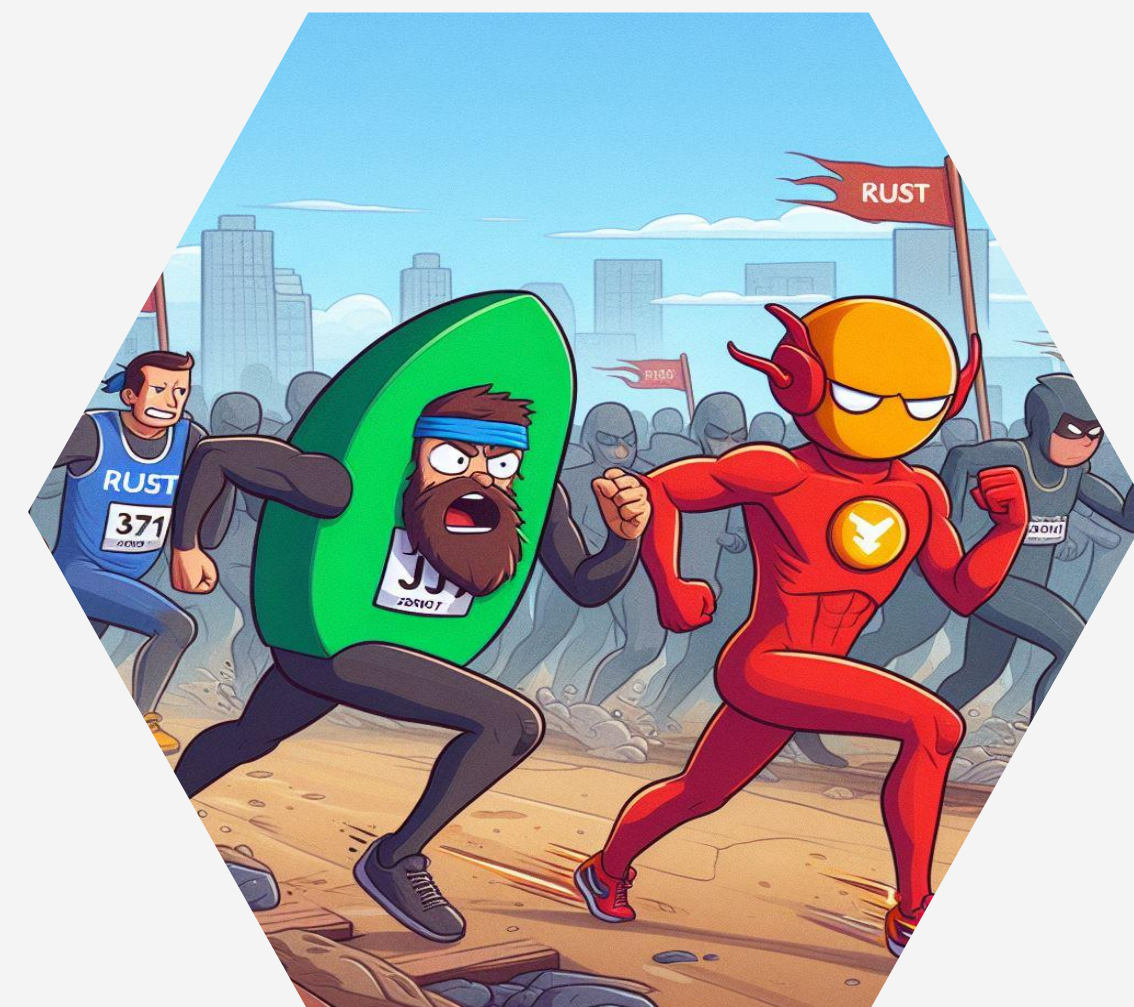
Wiktor Zychła

Zakład Inżynierii Oprogramowania

wiktor.zychla@uwr.edu.pl

<https://github.com/wzychla>

<https://stackoverflow.com/users/941240/wiktor-zychla>



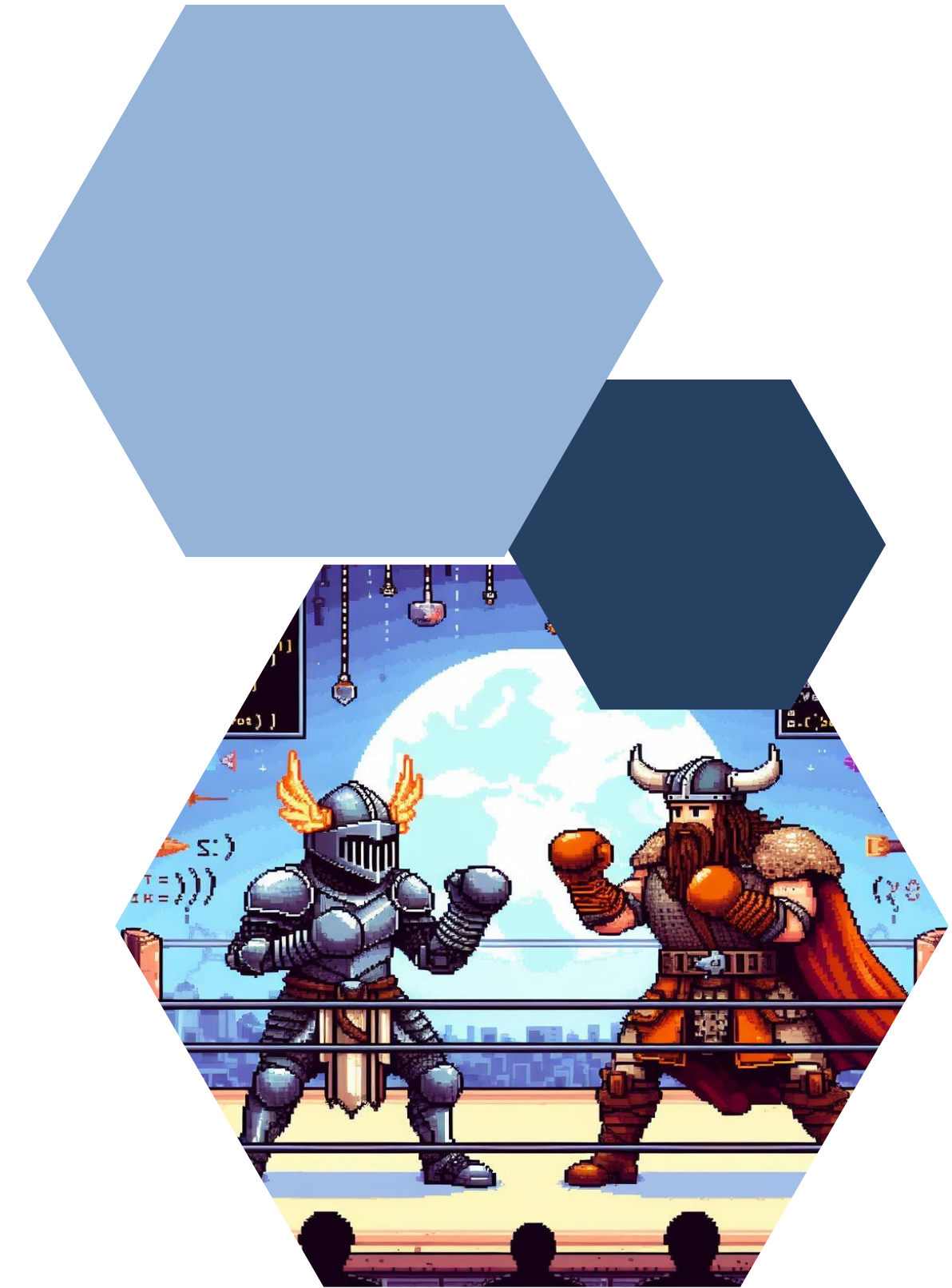
Dla kogo i dlaczego

- Instytut Informatyki jest cenionym ośrodkiem naukowym, z uznanym dorobkiem w obszarach teorii języków programowania, algorytmiki czy data science
- Prowadzimy zajęcia we wszystkich kluczowych obszarach, w tym również (oprócz powyższych):
 - Sieci komputerowe
 - Grafika komputerowa
 - Inżynieria oprogramowania
 - Bazy danych



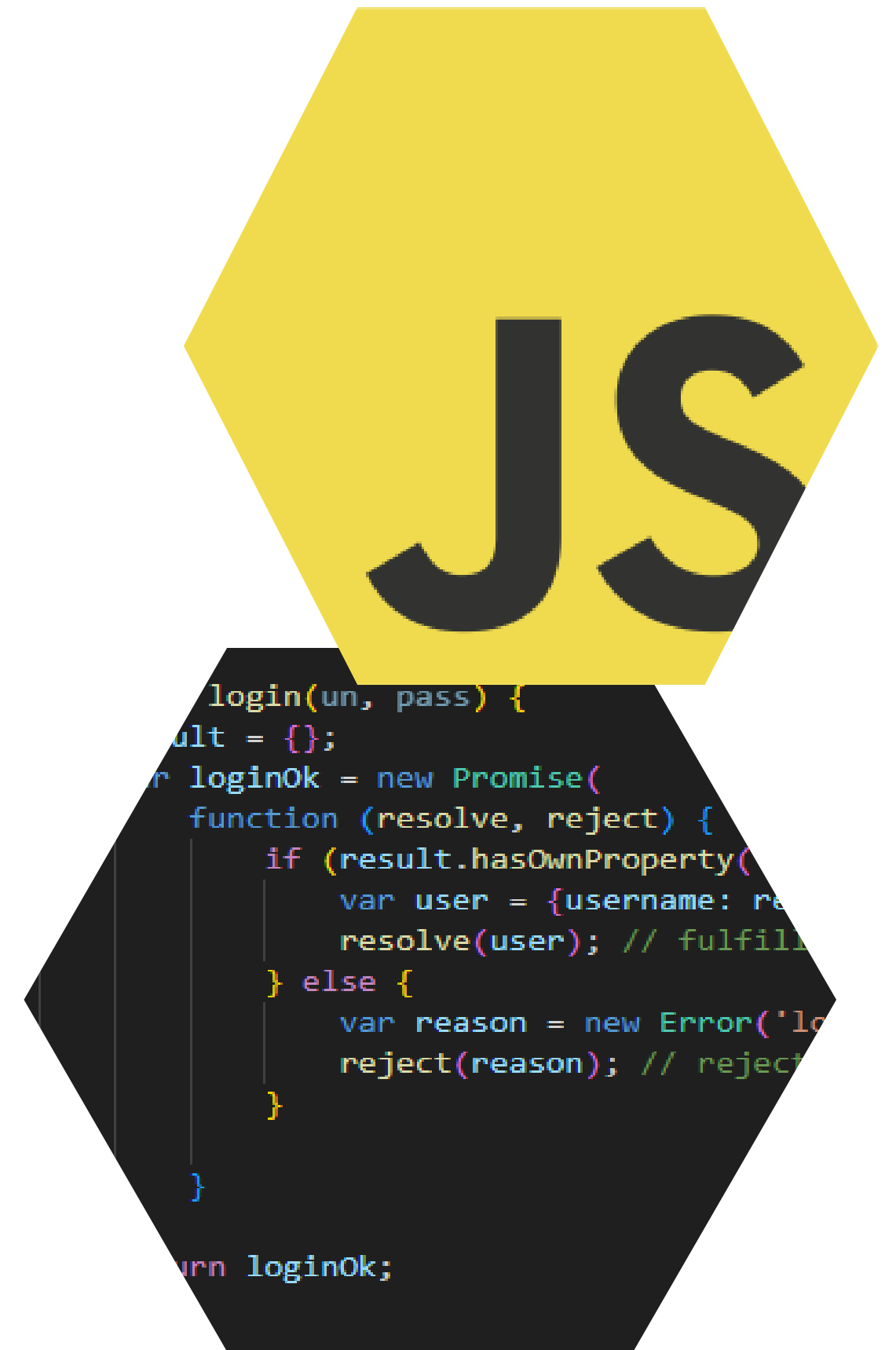
Plan

- Zawodnicy
 - Javascript
 - Rust
- Pojedynek
 - Ring / problem
 - Wyniki
- I co dalej?



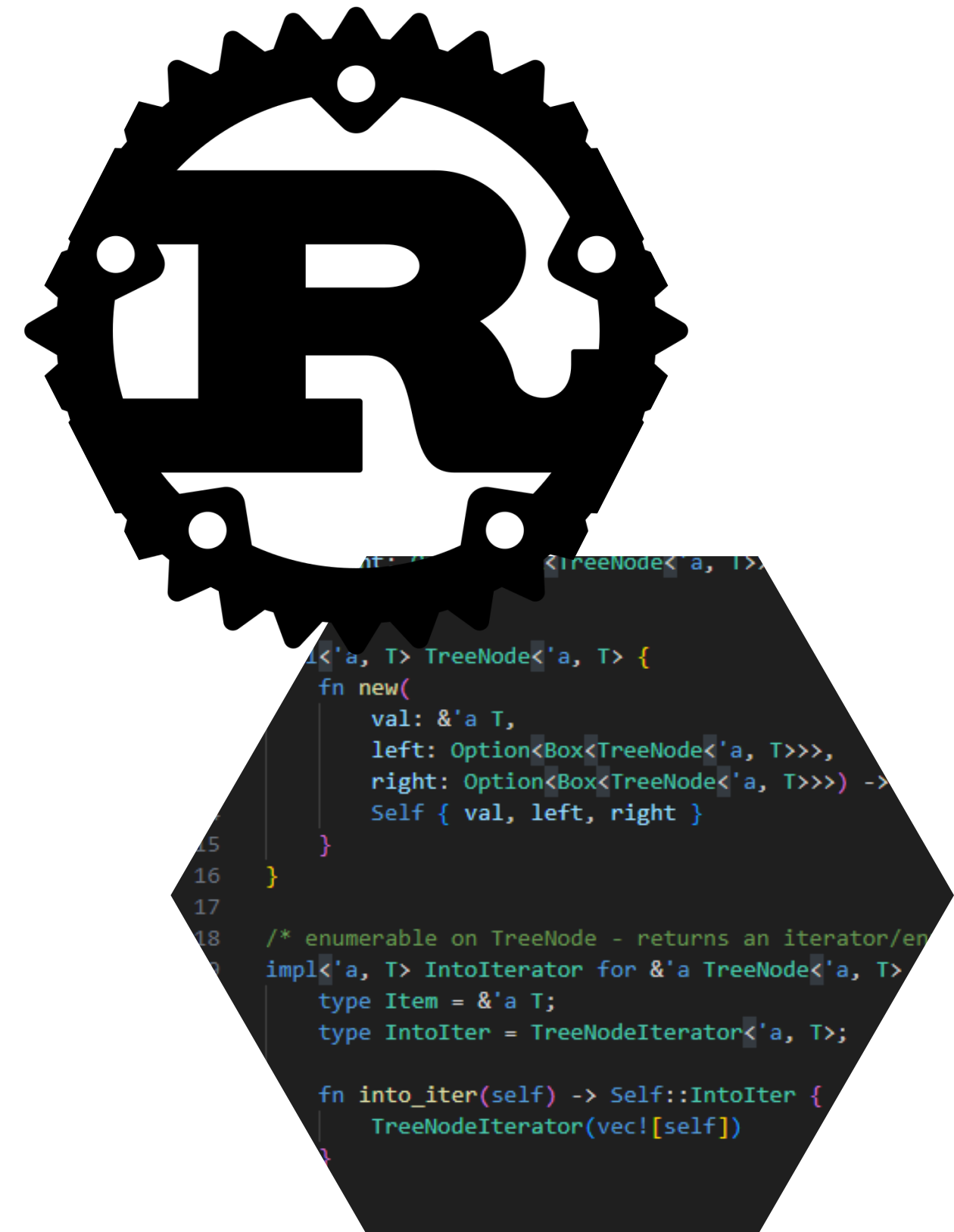
JavaScript – główne cechy

- Dynamiczne typowanie
 - Brak oznaczeń typów w kodzie
 - Brak kompilacji
 - Ale: istnieje TypeScript
- Hybryda
 - Elementy funkcyjne (m.in. Domknięcia)
 - Elementy obiektowe (obiektość prototypowa)
- Wieloplatformowość
 - Przeglądarka, serwery, urządzenia mobilne
- Dawniej – interpretowany, obecnie – Just-in-Time



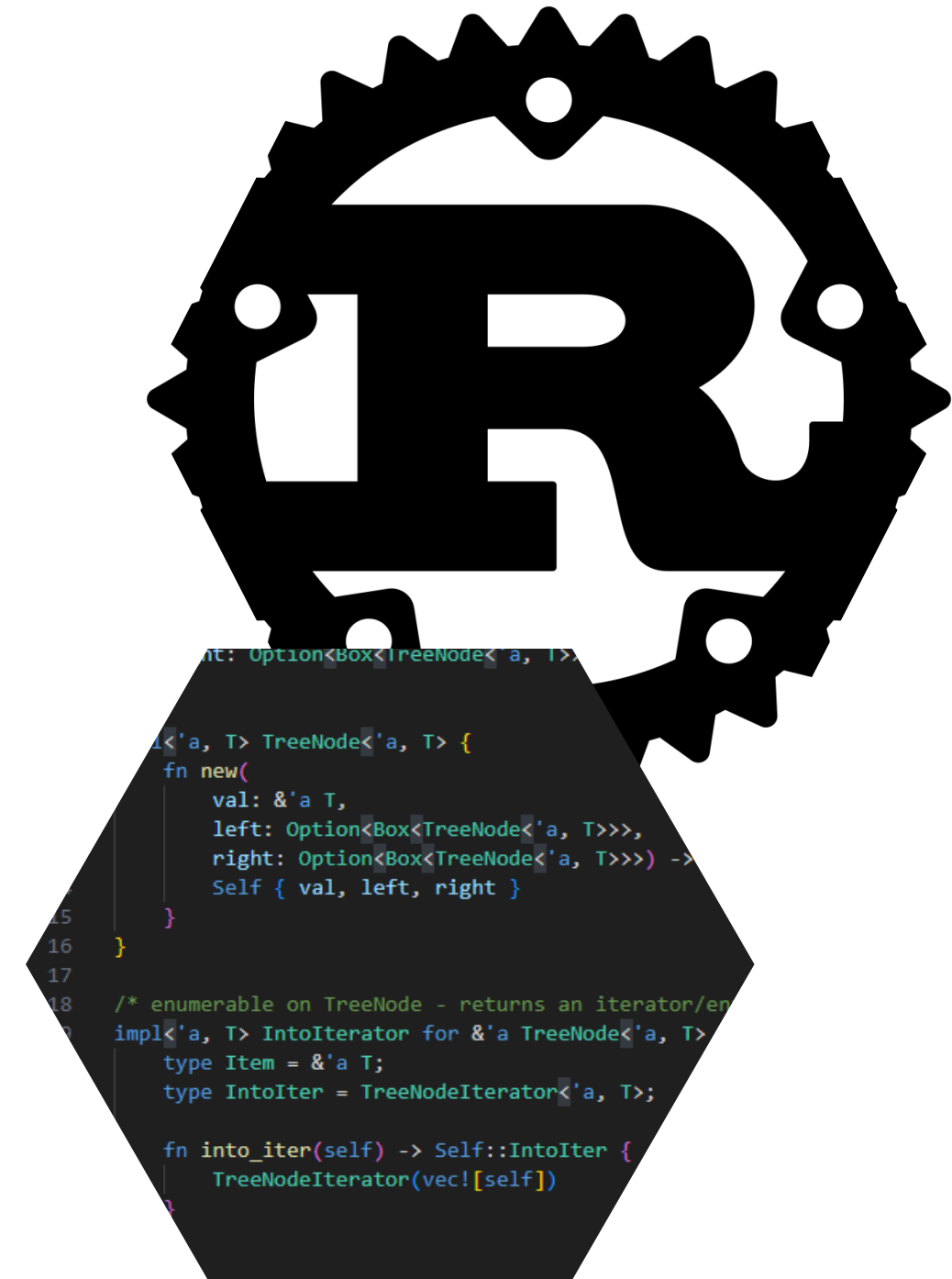
Rust – główne cechy

- Bezpieczeństwo
 - Silne statyczne typowanie, inferencja typów
 - Bezpieczeństwo pamięci *by-design*
 - Dostęp do pamięci w kodzie wielowątkowym
 - Brak *null* (zamiast tego – `Option<T>`)
- Efektywność
 - wydajność porównywalna z C/C++
 - *Zero-cost abstractions*
- Czytelna komunikacja
 - Kompilator podpowiada korekty literówek
- Ale: trudniejszy do nauki niż wiele języków



Rust w świecie

- 2021/2022/2023 [StackOverflow most loved language](#)
- 2021 [NSA aktualizuje listę rekomendowanych języków](#)
(m.in. Rust/C#/Java/Python ale nie C/C++)
- 2022 [Linux 6.1 dodaje Rust](#) jako drugi język (obok C) do pisania komponentów jądra
- 2023 Microsoft ogłasza [przepisanie kodu jądra Windows z C++ do Rust](#)
- Rusta używa Facebook/Dropbox/Discord/Cloudflare
- Zastosowania w IoT/blockchain/itd.



Hello Rust

- cargo new hello-rust
- cargo build
- cargo run

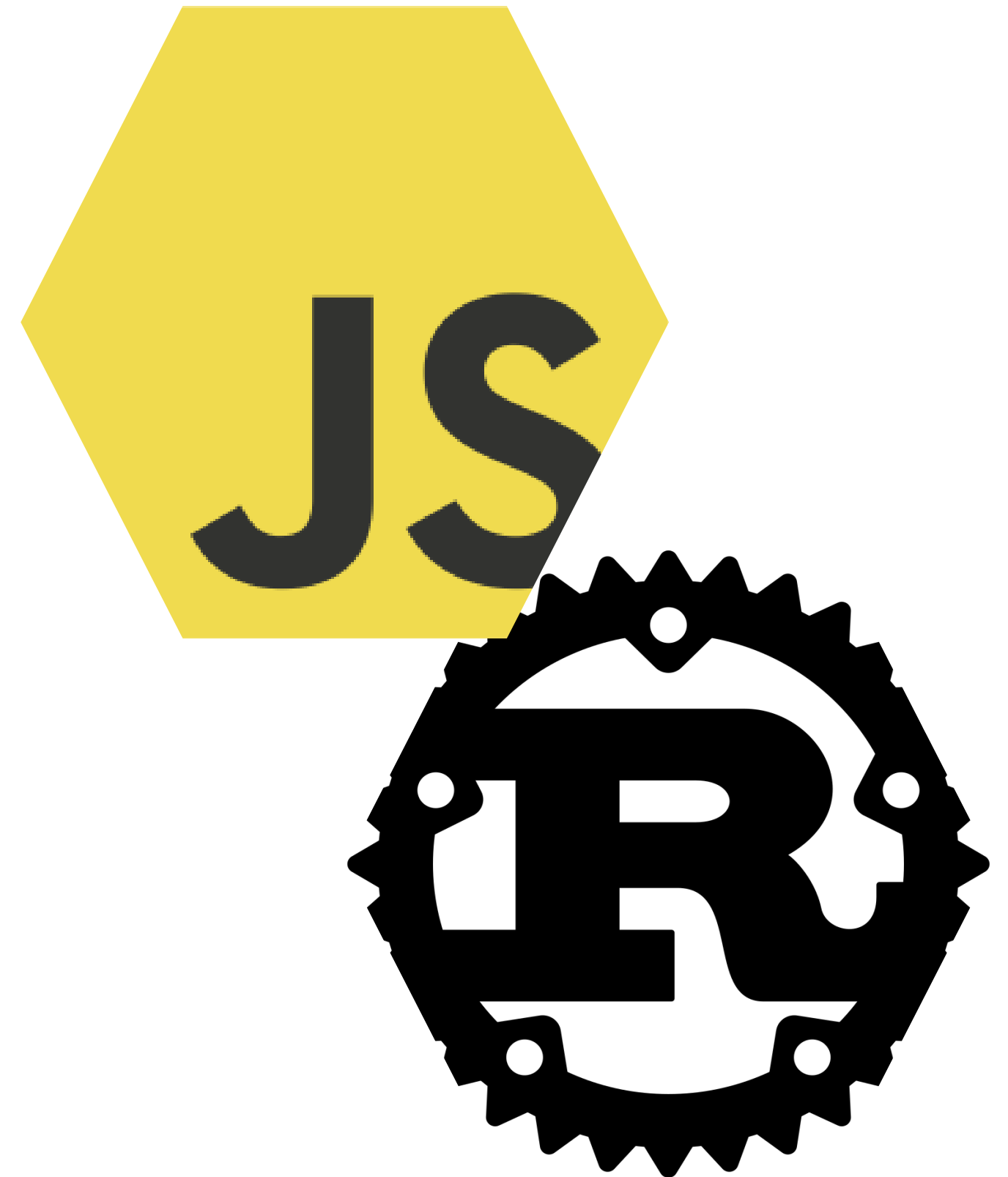
```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
main.rs U X
src > main.rs > ...
  ▶ Run | Debug
1  fn main() {
2      for i: i32 in 0..5
3      {
4          println!("Hello, world! {}", i);
5      }
6  }
7
```



Ring

Jak badać wydajność w porównywalnych warunkach?

- Wybór hosta
 - Konsola
 - Przeglądarka internetowa
- Wybór problemu
 - Jakież zagadnienie obliczeniowe



Ring

Dwa silniki obliczeniowe w przeglądarce

- V8/SpiderMonkey/JavaScriptCore (JavaScript)
- [WASM](#) – silnik kodu binarnego maszyny stosowej (2019+)

WASM jest łatwym celem kompilacji różnych języków, m.in. C/C++/Rust ([Emscripten](#)/LLVM)

Poza naszym konkursem: Emscripten umożliwia kompilację C/C++ zarówno do WASM jak i do Javascript. W ten sposób można skompilować nawet np. [jądro Linuksa](#)/Windows czy emulować cokolwiek.



Przykład chaosu



Prosta funkcja iteracyjna

$$x_{n+1} = 4 * x_n * (1 - x_n)$$

prowadzi do zachowania chaotycznego dla bliskich wartości początkowych, z przedziału [0, 1]

Początkowo nic tego nie zapowiada

xa=0.2000000, xb=0.2000001, błąd=0.0000001

xa=0.6400000, xb=0.6400002, błąd=0.0000002

xa=0.9216000, xb=0.9215997, błąd=0.0000003

xa=0.2890138, xb=0.2890147, błąd=0.0000009

xa=0.8219392, xb=0.8219408, błąd=0.0000015

...

ale po 20-tej iteracji

...

xa=0.8708927, xb=0.0382300, błąd=0.8326627

xa=0.4497544, xb=0.1470737, błąd=0.3026806

xa=0.9899015, xb=0.5017722, błąd=0.4881293

xa=0.0399860, xb=0.9999874, błąd=0.9600014

xa=0.1535486, xb=0.0000503, błąd=0.1534983

...

Liczby zespolone - przypomnienie

Zbiór liczb zespolonych to takie rozszerzenie zbioru liczb rzeczywistych w którym liczby są postaci

$$a + bi$$

gdzie

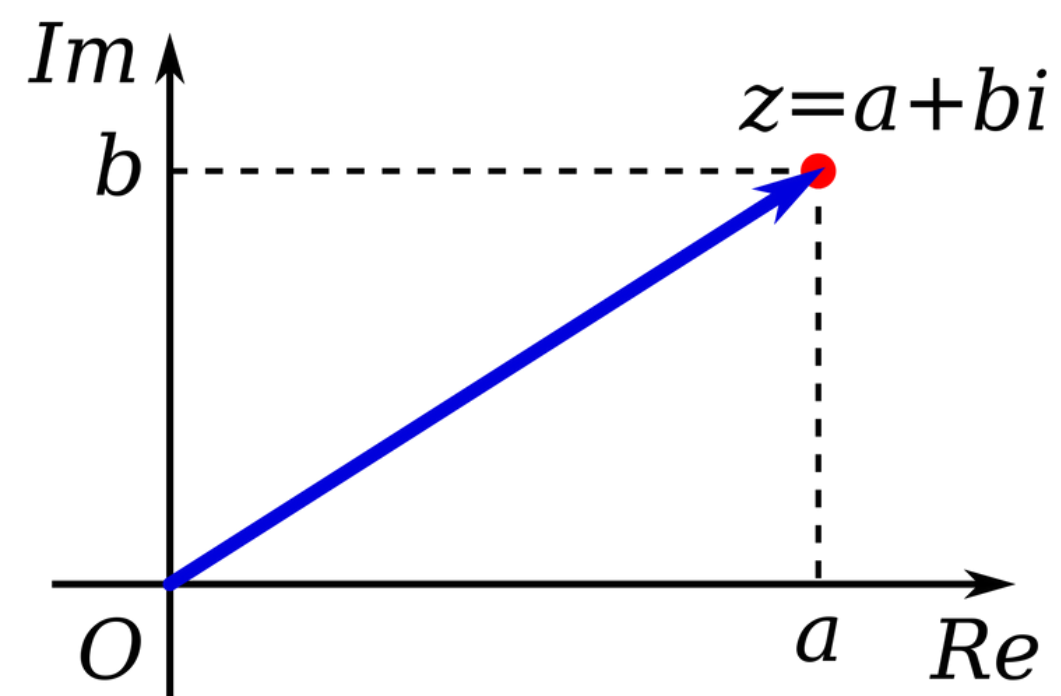
$$i^2 = -1$$

Liczby zespolone można dodawać, odejmować, mnożyć i dzielić czy liczyć ich "długość". Zbiór liczb zespolonych jest ciałem

$$(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$$

$$(a + bi) * (c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$$

$$|(a + bi)| = \sqrt{a^2 + b^2}$$



Zbiory Julii i Mandelbrota

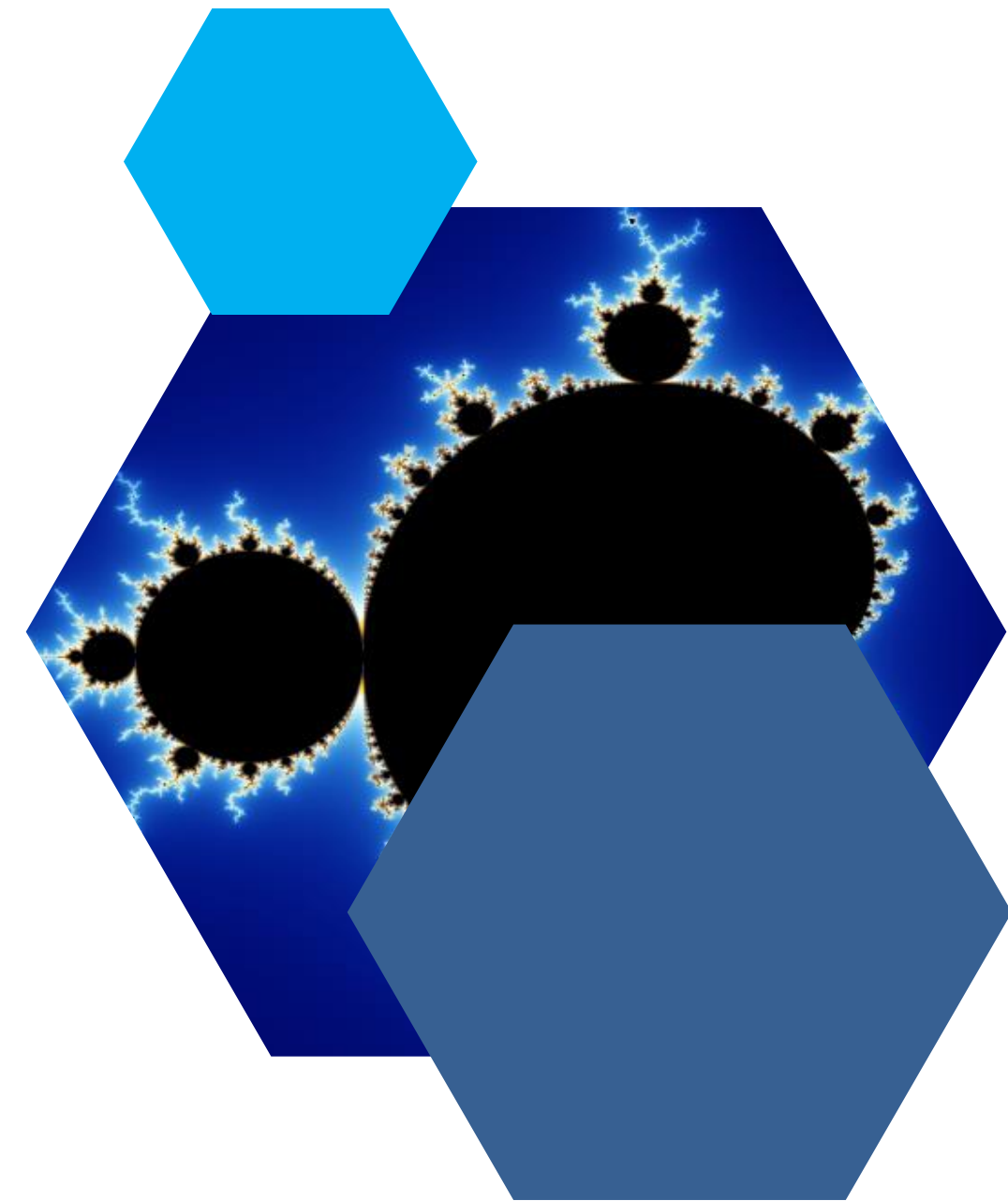
Na początku XX w. Gaston Julia i Pierre Fatou badali iterowanie funkcji analitycznych

$$f_c(x) = \begin{cases} x_0 = \text{współrzędne punktu na płaszczyźnie zespolonej} \\ x_{n+1} = x_n * x_n + c \end{cases}$$

Obserwowali, że dla pewnych, bardzo bliskich sobie punktów początkowych, iterowanie tej funkcji albo zbiega do zera albo jest rozbieżne.

Czy zbiór punktów płaszczyzny zespolonej dla których iterowanie tej funkcji jest zbieżne można zwizualizować?

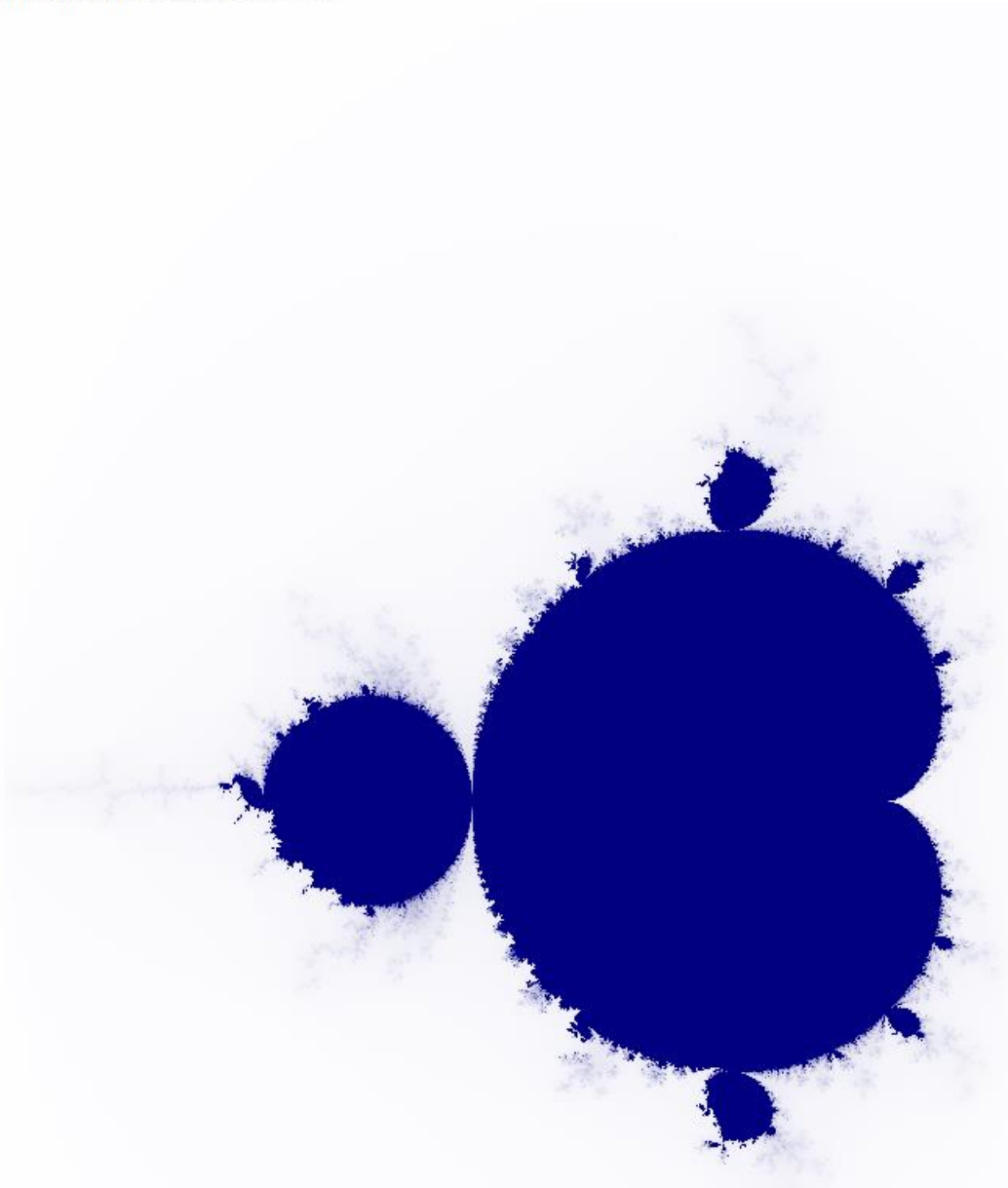
$$K(f_c) = \{x \in C : \forall n \in N, |f_c^n(x)| < 2\}$$



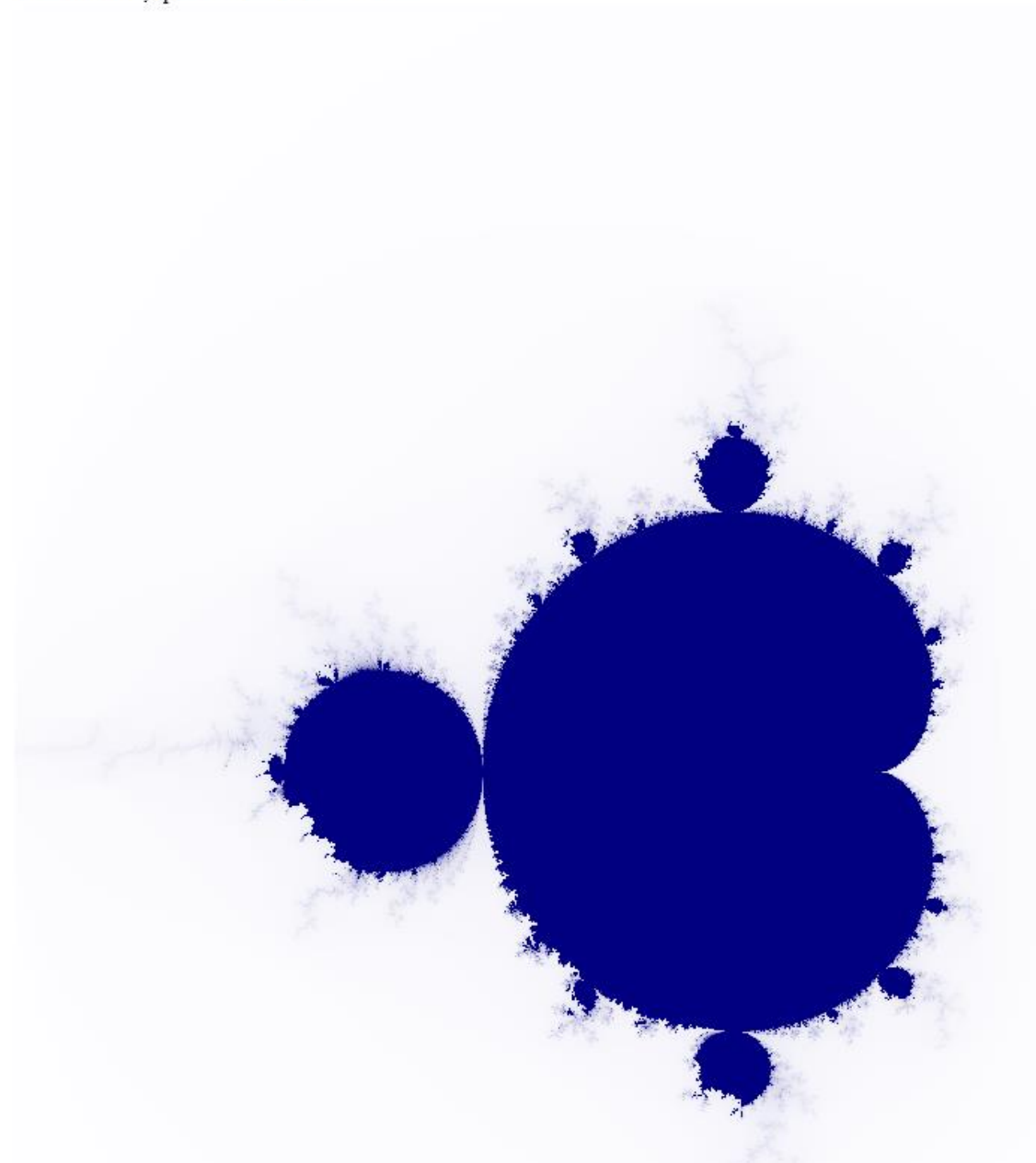
Pojedynek

<https://github.com/wzychla/rust-vs-js>

Javascript, fps: 8.22884012539185



Rust2WASM, fps: 11.345541401273886



Wnioski/obserwacje

- Rust/WASM 11-14 fps vs JavaScript 7-9 fps (i7-1165G7 @ 2.80GHz)
- Czas transferu mapy bitowej 1024x1024 na canvas jest pomijalny
- Dalsze optymalizacje - zastosowanie arytmetyki stałoprzecinkowej lub wręcz przeniesienie obliczeń na GPU (60 fps!)
- Tych (i wielu innych) języków i technologii można nauczyć się w Instytucie



Dziękuję za uwagę

wiktor.zychla@uwr.edu.pl