

Programowanie funkcyjne 2014

Lista 3

kzi

28 października 2014

Uwaga: Jeśli zadanie jest niedospecyfikowane, to braki w specyfikacji można uzupełnić w dowolny sensowny sposób.

Zadania w OCaml'u

Semnatyka funkcji w zadaniach 1-7 jest taka sama jak funkcji o tych samych nazwach w Haskell'u, tyle że gorliwa. We wszystkich zadaniach nie wolno korzystać z funkcji bibliotecznych na listach (tylko dopasowanie wzorca i konstruktory).

1. Zdefiniuj ogonowo funkcję `foldl` : $('a \rightarrow 'b \rightarrow 'a) \rightarrow 'a \rightarrow 'b \text{ list} \rightarrow 'a$.
Funkcja `foldl` od $f a [e_1, e_2, \dots, e_n]$ zwraca $f (\dots (f (f a e_1) e_2) \dots) e_n$. (3pkt)
2. Zdefiniuj funkcję `foldr` : $('a \rightarrow 'b \rightarrow 'b) \rightarrow 'b \rightarrow 'a \text{ list} \rightarrow 'b$.
Funkcja `foldr` od $f a [e_1, e_2, \dots, e_n]$ zwraca $f e_1 (f e_2 (\dots (f e_n a) \dots))$. (3pkt)
3. Zdefiniuj funkcję `unfoldr` : $('a \rightarrow ('a * 'b) \text{ option}) \rightarrow 'a \rightarrow 'b \text{ list}$.
Jeśli $f a = \text{Some}(a_1, b_1)$, $f a_1 = \text{Some}(a_2, b_2)$, ..., $f a_n = \text{None}$, to `unfoldr` od $f a$ zwraca $[b_1, \dots, b_n]$, wpp nie zwraca nic (może rzucać wyjątek albo się zapętlać). (3pkt)

Wszystkie funkcje od tego miejsca definiuj za pomocą `fold`-ów.

4. Zdefiniuj funkcję `reverse` : $'a \text{ list} \rightarrow 'a \text{ list}$,
która odwraca listę. (1pkt)
5. Zdefiniuj funkcję `map` : $('a \rightarrow 'b) \rightarrow 'a \text{ list} \rightarrow 'b \text{ list}$.
Funkcja `map` od $f [e_1, e_2, \dots, e_n]$ zwraca $[f e_1, f e_2, \dots, f e_n]$. (2pkt)
6. Zdefiniuj funkcję `all` : $('a \rightarrow \text{bool}) \rightarrow 'a \text{ list} \rightarrow \text{bool}$,
która sprawdza, czy predykat zachodzi dla wszystkich elementów listy. (1pkt)
7. Zdefiniuj funkcję `any` : $('a \rightarrow \text{bool}) \rightarrow 'a \text{ list} \rightarrow \text{bool}$,
która sprawdza, czy predykat zachodzi dla jakiegoś elementu listy. (1pkt)
a) +1pkt jeśli `any` zaaplikowana do predykatu p i listy $[e_1, \dots, e_n]$ będzie miała złożoność

$$O(\min_i (p e_i \vee i = n)).$$

8. Zdefiniuj typ `arith_literal` z zeroarnymi konstruktorami `Neg`, `Add`, `Sub`, `Mul`, `Div`, `Pow` i jednoarnym `Num` opakowującym `float`-a. (1pkt)
9. Zdefiniuj funkcję `eval_rpn` : `arith_literal list` \rightarrow `float`, która bierze listę reprezentującą wyrażenie w odwrotnej notacji polskiej (Reverse Polish Notation) i zwraca wynik obliczenia tego wyrażenia. Wartości `Neg`, `Add`, `Sub`, `Mul`, `Div`, `Pow` reprezentują odpowiednio \sim , $+$, $-$, \cdot , $:$, \wedge , gdzie \sim to unarny minus, a \wedge to potęga. Wartość postaci `Num x` reprezentuje liczbę x .

Przykład: Lista `[Num 2.0; Neg; Num 3.0; Num 0.5; Mul; Add; Num (-1.0); Pow]` reprezentuje wyrażenie

$$2 \sim 3 \frac{1}{2} \cdot + -1 \wedge$$

które oblicza się do -2 .

Zadbaj o to, żeby `eval_rpn` rzucała wyjątki `TooFewOperations`, `TooManyOperations`, gdy wyrażenie ma nieprawidłową składnię (np. `[Num 2.0; Neg; Num 3.0]`) i `IllegalOperation` (op , a , b), gdy próbujemy wykonać operację op na niedozwolonych argumentach a b (np. $op = \text{Pow}$, $a = -2.0$, $b = 0.5$). (4pkt)