

OBLICZENIA I WNIOSKOWANIE W SYSTEMIE COQ

Małgorzata Biernacka

Instytut Informatyki UWr

Wykład 3
12.03.2013

PODSYSTEMY CoC

$$(\Gamma \vdash T, U : s \quad s \in \{Set, Prop\})$$

$$\frac{x : T \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : T}$$

$$\frac{\Gamma, x : T \vdash t : U}{\Gamma \vdash (\text{fun } x : T \Rightarrow t) : T \rightarrow U}$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : U \rightarrow T \quad \Gamma \vdash u : U}{\Gamma \vdash t u : T}$$

- ▶ rachunek lambda z typami prostymi
- ▶ minimalny intuicjonistyczny rachunek zdań

PODSYSTEMY CoC

$$\frac{\Gamma \vdash T : \text{Set} \quad \Gamma, x : T \vdash U : s \quad s \in \{\text{Set}, \text{Prop}\}}{\Gamma \vdash (\text{forall } x : T, U) : s}$$

$$\frac{\Gamma \vdash (\text{forall } x : T, U) : s \quad s \in \{\text{Set}, \text{Prop}\} \quad \Gamma, x : T \vdash t : U}{\Gamma \vdash (\text{fun } x : T \Rightarrow t) : (\text{forall } x : T, U)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : (\text{forall } x : U, T) \quad \Gamma \vdash u : U}{\Gamma \vdash t u : T[x \mapsto u]}$$

- ▶ rachunek lambda z typami zależnymi
- ▶ minimalny intuicjonistyczny rachunek predykatów

PODSYSTEMY CoC

$$\frac{\Gamma, x : \text{Prop} \vdash U : \text{Prop}}{\Gamma \vdash (\text{forall } x : \text{Prop}, U) : \text{Prop}}$$

$$\frac{\Gamma, x : \text{Set} \vdash U : \text{Set}}{\Gamma \vdash (\text{forall } x : \text{Set}, U) : \text{Type}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash (\text{forall } x : T, U) : s \quad \Gamma, x : T \vdash t : U}{\Gamma \vdash (\text{fun } x : T \Rightarrow t) : (\text{forall } x : T, U)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : (\text{forall } x : U, T) \quad \Gamma \vdash u : U}{\Gamma \vdash t u : T[x \mapsto u]}$$

- ▶ polimorficzny rachunek lambda (system F)
- ▶ intuicjonistyczna logika zdań 2. rzędu

WYKONYWANIE OBLICZEŃ W COQU

- ▶ obliczenie to normalizacja termu według reguł redukcji
- ▶ typy redukcji
 - β -redukcja: aplikacja funkcji do argumentu (podstawienie)

$$E ; \Gamma \vdash (\text{fun } x : T \Rightarrow t) u \triangleright_{\beta} t[x \mapsto u]$$

- δ -redukcja: zastąpienie identyfikatora przez jego definicję (*unfolding*)

$$E ; \Gamma \vdash x \triangleright_{\delta} t \quad \text{jeśli } x := t : T \in \Gamma \text{ lub } x := t : T \in E$$

- ζ -redukcja: podstawienie lokalnej definicji w konstrukcji `let`

$$E ; \Gamma \vdash \text{let } x := u \text{ in } t \triangleright_{\zeta} t[x \mapsto u]$$

- ι -redukcja: dla definicji indukcyjnych

REDUKCJA I NORMALIZACJA

- ▶ niech $\triangleright$ oznacza $\triangleright_{\beta\delta\zeta\iota}$
- ▶ term t redukuje się **w jednym kroku** do termu u , jeśli u otrzymujemy przez zastosowanie jednej z reguł redukcji w dowolnym podtermie t (redukcja w kontekście)

$$t \triangleright u$$

- ▶ domknięcie zwrotne i przechodnie redukcji jednokrokowej generuje relację redukcji **wielokrokowej**

$$t \triangleright^* u$$

- ▶ **postać normalna** to term, w którym nie da się zastosować redukcji
- ▶ **normalizacja** termu to proces sprowadzania termu do postaci normalnej (o ile istnieje) poprzez ciąg redukcji
- ▶ termy t i u są **konwertowalne**, jeśli istnieje term r taki, że $t \triangleright^* r$ i $u \triangleright^* r$ (ozn. $t = u$)
- ▶ w Coqu ważną rolę odgrywa **czołowa postać normalna** (czoło termu jest identyfikatorem, abstrakcją lub produktem; ciało termu nie jest redukowane)

WŁASNOŚCI REDUKCJI W COQU

- ▶ **silna normalizacja** – każdy ciąg redukcji danego termu jest skończony
- ▶ **konfluencja** – jeśli $t \triangleright^* t_1$ i $t \triangleright^* t_2$, to istnieje term u taki, że $t_1 \triangleright^* u$ i $t_2 \triangleright^* u$
- ▶ **redukcja zachowuje typy** – jeśli term t typu T redukuje się do termu u , to u ma typ T
- ▶ w konsekwencji każdy term ma dokładnie jedną postać normalną i konwertowalność jest rozstrzygalna

REGUŁA TYPOWANIA Z KONWERSJĄ

- ▶ aby uwzględnić konwersję przy typowaniu, dorzucamy dodatkową regułę typowania
- ▶ nowa reguła uwzględnia też hierarchię uniwersów – w tym celu definiujemy porządek $\leq_{\beta\delta\zeta\iota}$:

- jeśli $E ; \Gamma \vdash t =_{\beta\delta\zeta\iota} u$, to $E ; \Gamma \vdash t \leq_{\beta\delta\zeta\iota} u$
- $E ; \Gamma \vdash \text{Type}_i \leq_{\beta\delta\zeta\iota} \text{Type}_j$ dla dowolnych $i \leq j$
- $E ; \Gamma \vdash \text{Set} \leq_{\beta\delta\zeta\iota} \text{Type}_i$ dla dowolnego i
- $E ; \Gamma \vdash \text{Prop} \leq_{\beta\delta\zeta\iota} \text{Set}$ dla dowolnego i
- jeśli $E ; \Gamma \vdash T =_{\beta\delta\zeta\iota} U$ oraz $E ; \Gamma, x : T \vdash T' \leq_{\beta\delta\zeta\iota} U'$, to

$$E ; \Gamma \vdash (\text{forall } x : T, T') \leq_{\beta\delta\zeta\iota} (\text{forall } x : U, U')$$

- ▶ reguła dla konwertowalności

$$\frac{E ; \Gamma \vdash U : s \quad E ; \Gamma \vdash t : T \quad E ; \Gamma \vdash T \leq_{\beta\delta\zeta\iota} U}{E ; \Gamma \vdash t : U}$$

- ▶ konwersje przeprowadzane w dowodzie są “transparentne” dla dowodu (nie są uwzględniane w wygenerowanym termie dowodu)

TAKTYKI DOT. KONWERSJI

- ▶ `change term`, `change term with term` – zastosowanie konwersji
- ▶ `red`, `hnf`, `simpl` – taktyki wykonujące obliczenia w bieżącym celu
- ▶ `unfold id` – wykonuje δ -redukcję
- ▶ komenda `Eval ... in t` – obliczenie wartości wyrażenia `t` wg zadanej strategii (`compute`, `cbv`, `lazy`, `cbv beta`, itp.)

DEFINICJE INDUKCYJNE A CoQ

- ▶ indukcyjne typy danych/predykaty są definiowalne w CoC, ale taki sposób reprezentacji ma spore wady
- ▶ CIC jest rozszerzeniem CoC, w którym definicje indukcyjne są pojęciem pierwotnym

(Ch. Paulin-Mohring “Inductive Definitions in the System Coq. Rules and Properties”)

DEFINICJE INDUKCYJNE TYPÓW

- ▶ elementy typu ind. są definiowane za pomocą konstruktorów w skończonej liczbie kroków
- ▶ dowolny element typu ind. można otrzymać wyłącznie za pomocą konstruktorów
- ▶ konstruktory są parami różne (termy z nich zbudowane są różne)
- ▶ konstruktory są różnowartościowe (tj. jeśli $c\ t = c\ s$, to $t = s$)
- ▶ użycie: konstruowanie termów, eliminacja termów (definiowanie funkcji za pomocą rekursji prostej), dowodzenie własności przez indukcję

DEFINICJE INDUKCYJNE TYPÓW

- ▶ zbiór termów reprezentujących liczby naturalne możemy zapisać w składni Ocamlu tak:

`type nat = 0 | S of nat`

- ▶ w Coqu:

```
Inductive nat : Set :=  
  | 0 : nat  
  | S : nat -> nat.
```

- ▶ wygodnie jest myśleć o definicji indukcyjnej używając reguł wnioskowania:

$$\frac{}{\vdash 0 : nat} \qquad \frac{\vdash t : nat}{\vdash St : nat}$$

DEFINICJE INDUKCYJNE TYPÓW W CoQU

Definicja użytkownika:

- ▶ nazwa typu jest stałą (termem) zdefiniowaną w Coqu o typie końcowym Set lub Type (`nat : Set`, `bool : Set`, `list : Type -> Type`, `array : nat -> Set`)
- ▶ każdy konstruktor typu T jest stałą (termem) o typie końcowym T

WARUNEK POZYTYWNYCH WYSTĄPIEŃ (*strict positivity condition*) W DEFINICJACH INDUKCYJNYCH

- ▶ typ T spełnia warunek pozytywnych wystąpień dla identyfikatora X w termie T :
 - T postaci $XM_1 \dots M_n$: X nie występuje w M_i
 - T postaci $\text{forall } x : V, U$: X występuje ściśle pozytywnie w V oraz U spełnia war. poz. wyst. dla X
- ▶ X występuje ściśle pozytywnie w T , gdy:
 - X nie występuje w T
 - $T = XM_1 \dots M_n$ i X nie występuje w M_i
 - $T = \text{forall } x : V, U$ i X nie występuje w V oraz występuje ściśle pozytywnie w U
 - w pewnych przypadkach w parametrach typu indukcyjnego T (dokładniej: patrz Manual, 4.5.3)

WARUNEK POZYTYWNYCH WYSTĄPIEŃ (*strict positivity condition*) W DEFINICJACH INDUKCYJNYCH

Negatywne wystąpienia identyfikatora typu definiowanego indukcyjnie są zabronione w typach argumentów konstruktorów tego typu

```
Inductive A : Set :=  
| c : (A -> B) -> A.
```

(Error: Non strictly positive occurrence of “A” in “(A->B)->A”)

DLACZEGO MUSIMY PRZESTRZEGAĆ WARUNKU POZYTYWNYCH WYSTĄPIEŃ?

W przeciwnym razie

- ▶ nie zachodziłaby własność silnej normalizacji termów
- ▶ konwersja i sprawdzanie typów nie byłyby rozstrzygalne
- ▶ system byłby logicznie sprzeczny

```
Inductive A : Prop/Set :=  
| c : (A -> B) -> A.
```

```
Definition F (t:A) : B :=  
match t with  
| c f => f t  
end.
```

```
F (c F) -> ...
```

DEFINICJE INDUKCYJNE TYPÓW W COQU

Każda definicja indukcyjna typu T powoduje dodanie do środowiska:

- ▶ definicji stałej T odpowiedniego typu
- ▶ deklaracji konstruktorów typu T jako stałych odpowiedniego typu (postaci $c : \text{forall } \dots, T$)
- ▶ definicji stałych T_ind , T_rect , T_rec wygenerowanych automatycznie na podstawie definicji typu T
- ▶ T_ind – schemat indukcji strukturalnej dla T
- ▶ T_rec – schemat rekursji prostej dla T

DOPASOWANIE WZORCA

- ▶ składnia match

```
Definition iszero (n:nat) : Prop :=  
  match n with  
  | 0 => True  
  | S m => False  
end
```

- ▶ definicja za pomocą match musi obejmować wszystkie przypadki

DEFINICJE REKURENCYJNE

- ▶ za pomocą komendy `Fixpoint`
- ▶ lub za pomocą wyrażenia `fix` (gdy definiujemy funkcję rekurencyjną lokalnie)

```
Fixpoint fact (n:nat) {struct n} : nat :=  
  match n with  
  | 0 => 1  
  | S m => n * fact m  
  end.
```

```
Definition fact2 := fix fact (n:nat) : nat :=  
  match n with  
  | 0 => 1  
  | S m => n * fact m  
  end.
```

- ▶ obliczenie musi się zatrzymać – wywołanie rekurencyjne musi dotyczyć właściwego podtermu wskazanego argumentu

ι-REDUKCJA

- ▶ `match` + konstruktory typu wprowadzają nowy rodzaj redukcji
- ▶ ι -redukcja dla typu T o konstruktorach c_i (każdy o k_i argumentach), $1 \leq i \leq n$:

```
match  $c_i\ a_1 \dots a_{k_i}$  with  
|  $c_1\ p_1 \dots p_{k_1} \Rightarrow t_1$   
| ...  
|  $c_n\ p_1 \dots p_{k_n} \Rightarrow t_n$   
end  
 $\rightarrow t_i[a_1/p_1; a_2/p_2; \dots; a_{k_i}/p_{k_i}]$ 
```

ZASADA INDUKCJI

```
nat_ind
  : forall P : nat -> Prop,
    P 0 -> (forall n : nat, P n -> P (S n))
    -> forall n : nat, P n

nat_rect =
fun (P : nat -> Type) (f : P 0)
    (f0 : forall n : nat, P n -> P (S n)) =>
fix F (n : nat) : P n :=
  match n as n0 return (P n0) with
  | 0 => f
  | S n0 => f0 n0 (F n0)
end

  : forall P : nat -> Type,
    P 0 -> (forall n : nat, P n -> P (S n)) ->
    forall n : nat, P n
```

TAKTYKI DLA ELIMINACJI TYPÓW INDUKCYJNYCH

- ▶ `induction n`
- ▶ `elim t`
- ▶ `case t`
- ▶ `destruct H`
- ▶ `discriminate H`
- ▶ `injection H`

TAKTYKA *induction*

- ▶ *induction t* – wykonuje indukcję ze względu na typ termu *t* (musi być indukcyjny):
 - bieżący cel jest traktowany jako parametr *P* w definicji zasady indukcji
 - taktyka generuje nowe podcele dla każdego z konstruktorów typu
 - taktyka wprowadza do przesłanek odpowiednie hipotezy indukcyjne

TAKTYKA elim

- ▶ `elim t` – prostsza niż `induction`
 - wyszukuje odpowiednią zasadę eliminacji dla typu `t`
 - generuje nowe podcele dla każdego z konstruktorów typu
 - nie modyfikuje kontekstu
 - działa jak `apply ...`

TAKTYKA `case`

- ▶ `case t` – dowód przez rozpatrywanie przypadków; typ termu `t` musi być indukcyjny
- ▶ działa podobnie do `elim t`

TAKTYKA `destruct`

- ▶ `destruct t` – dowód przez rozpatrywanie przypadków; typ termu `t` musi być indukcyjny
- ▶ działa podobnie do `induction t`, ale nie generuje hipotezy indukcyjnej

TAKTYKA discriminate

- ▶ taktyka wykorzystuje fakt, że dwa termy zbudowane za pomocą dwóch różnych konstruktorów tego samego typu nie mogą być równe
- ▶ discriminate H pozwala udowodnić dowolny cel, gdy w przesłance H : $t1 = t2$ postaci normalne termów $t1$ i $t2$ mają w pewnym podtermie różne konstruktory na tym samym miejscu
- ▶ działanie discriminate można zasymulować za pomocą prostszych taktyk

TAKTYKA injection

- ▶ taktyka wykorzystuje fakt, że konstruktory typu są różnowartościowe
- ▶ jeśli $c\ t_1 \dots t_n = c\ s_1 \dots s_n$, to $t_i = s_i$ dla $i = 1, \dots, n$
- ▶ `injection H` generuje cel $t_1 = s_1 \rightarrow \dots \rightarrow t_n = s_n \rightarrow G$, gdy
 $H : c\ t_1 \dots t_n = c\ s_1 \dots s_n$
- ▶ działanie `injection` można zasymulować za pomocą prostszych taktyk

TAKTYKI WPROWADZANIA TYPÓW INDUKCYJNYCH

- ▶ `constructor` – zastosowanie konstruktora do zbudowania termu typu indukcyjnego
- ▶ `apply c` – j.w. (`c` jest konstruktorem)