

ZARZĄDZENIE NR 3/2020

Dziekana Wydziału Matematyki i Informatyki

z dnia 28 kwietnia 2020 roku

wprowadzające zmianę do Zarządzenia Nr 2/2020 Dziekana Wydziału Matematyki i Informatyki

Zgodnie z par. 2 ust. 2 Zarządzenia Rektora nr 29/2020 w sprawie przeciwdziałania rozprzestrzenianiu się COVID-19 wśród członków społeczności Uniwersytetu Wrocławskiego zarządza się, co następuje:

1. Załącznik Nr 1 do Zarządzenia Nr 2/2020 Dziekana Wydziału Matematyki i Informatyki z dnia 18 marca 2020 r. otrzymuje brzmienie określone w załączniku do niniejszego Zarządzenia.
2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

DZIEKAN
Wydziału Matematyki i Informatyki
Dr hab. Tomasz Jurdziński, prof. UWr

Lista przedmiotów prowadzonych zdalnie na Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego przez pracowników, doktorantów oraz osoby spoza UWr (zatrudnione do prowadzenia zajęć lub na podstawie porozumienia)

Algebra I

Algebra liniowa 1

Algebra liniowa 2

Algebra liniowa 2 R

Analiza matematyczna 1

Analiza matematyczna 2

Analiza matematyczna 3

Analiza matematyczna II

Kombinatoryka

Kombinatoryka R

Programowanie 1 (C++)

Rachunek prawdopodobieństwa 1

Równania różniczkowe 1

Równania różniczkowe 1 R

Seminarium magisterskie 1

Seminarium magisterskie 2

Teoria prawdopodobieństwa 1

Wprowadzenie do laboratorium komputerowego

Wstęp do matematyki

Zespołowy projekt specjalnościowy

Excel

Laboratorium z rachunku prawdopodobieństwa

LaTeX

Mikroekonomia 1

Podstawy statystyki praktycznej

Programowanie 2 (Python)

Rozwój oprogramowania w R

Visual Basic w Excelu

Wprowadzenie do R

Wstęp do geometrii

Wycena i analiza instrumentów finansowych 1

Aksjomatyczna teoria mnogości

Algorytmy statystyki praktycznej (tylko laboratoria)

Analiza dużych zbiorów danych

Analiza funkcjonalna 2

Arytmetyka teoretyczna

Complex data

Ekonometria 1

Funkcje analityczne

Funkcje analityczne R

Geometria elementarna 1

Health insurance mathematics

Klasy charakterystyczne 1

Konstrukcje geometryczne i elementy teorii Galois

Matematyka ubezpieczeń majątkowych i osobowych

Matematyka ubezpieczeń życiowych

Metody klasyfikacji i redukcji wymiaru

Miary na przestrzeniach topologicznych

Modele liniowe i planowanie doświadczeń

Modelowanie stochastyczne

Programowanie matematyczne i optymalizacja

Równania reakcji - dyfuzji

Rozmaitości różniczkowalne

Spacerzy losowe na kracie: optymalny czas stopu

Statistical learning

Statistics on stochastic processes

Symulacje i algorytmiczne zastosowania łańcuchów Markowa

Teoria modeli

Theories with NIP

Topologia

Wielowymiarowa analiza statystyczna

Wprowadzenie do teorii zbiorów

Wstęp do inżynierii finansowej

Wstęp do teorii reprezentacji grup

Zaawansowane metody numeryczne

Zaawansowane modele liniowe

Analiza harmoniczna na grupach przemiennych (teor.)

Credit Suisse Quantitative Modelling Academy

Drzewa losowe

Miary ryzyka w matematyce finansowej i ubezpieczeniowej

Problemy geometrycznej teorii grup 2

Wybrane zagadnienia analizy stochastycznej

Wybrane zagadnienia z przetwarzania danych wielowymiarowych

Zastosowania metod abstrakcyjnych (sem. dla N)

Konwersatorium dydaktyczne - ocenianie holistyczne

Konwersatorium z matematyki dla nauczycieli w języku angielskim

Metodyka nauczania informatyki 3
Metodyka nauczania matematyki 1
Metodyka nauczania matematyki 3
TI w nauczaniu matematyki
Ochrona własności intelektualnej
Algebra
Algorithmic Game Theory
Algorytmy ewolucyjne
Algorytmy i struktury danych
Algorytmy rozproszone
Architektury systemów komputerowych
Automated Verification
Bazy danych
Digital Image Processing
Eksploracja tekstów
Funkcyjny projekt programistyczny
Innovative Projects
Języki formalne i złożoność obliczeniowa
Kompresja danych
Kryptografia
Krzywe i powierzchnie w grafice komputerowej
Kurs administrowania systemem Linux
Kurs języka C++
Kurs języka Haskell
Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp
Kurs: Praktyczne aspekty rozwoju oprogramowania
Kurs programowania pod Windows w technologii .NET

Kurs projektowania aplikacji z bazami danych

Logika cyfrowa

Metody programowania

Minikurs C

Neural Networks and Deep Learning

Praktyka programowania sportowego

Programowanie obiektowe

Projekt: Deep Learning

Projekt dyplomowy

Projektowanie obiektowe oprogramowania

Projekt programistyczny: system typu online judge

Projekt: Rozwój Schedulera

Projekt: Rozwój Systemu Zapisów

Projekt zespołowy: silnik Unity3D i wirtualna rzeczywistość LATO

Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka

Scala in Practice

Seminar: Advanced Data Mining

Seminarium: Algorytmy numeryczne i graficzne

Sieci komputerowe

Struktura jądra UNIX

Systemy komputerowe

Systemy rozproszone

Sztuczna inteligencja

Teoretyczne podstawy języków programowania

Teoria informacji i teoria kodowania

Testowanie gier

Warsztaty: Jak założyć firmę?

Warsztaty: Deep Learning

Seminarium: Analiza problemów algorytmicznych

Seminar: Program interaction: bisimulation and coinduction

Seminarium z systemów