

Pascal pracownia 1

przygotowała Helena Krupicka

Wykład z Pascala jest prowadzony według I rozdziału książki: **Informatyka, część 2**, Podręcznik dla liceum ogólnokształcącego, Kształcenie w zakresie rozszerzonym, E.Gurbiel, G. Hardt-Olejniczak, E. Kołczyk, H.Krupicka, M.. Sysło, WSiP, Warszawa 2003.

Na zajęciach będzie wykorzystywany system **Dev-Pascal**. Jest to program freeware.

Instalacja Dev-Pascala na swoim komputerze. Jest on na stronie <http://www.bloodshed.net/devpascal.html>

1. Do instalacji wybierz wersję z kompilatorem **FreePascala**. Plik instalacyjny (Dev-Pascal 1.9.2 + Free Pascal dla systemu Windows 95/98/NT/2000/XP) jest dostępny pod adresem <http://www.bloodshed.net/dev/devpas192.exe> Zapisz plik instalacyjny devpas192.exe na swój dysk; ma 8MB.
2. Zainstaluj program w sugerowanym przez instalator folderze **C:\Dev-Pas**
3. Utwórz skrót do pliku **devpas.exe** i umieść go na pulpicie.
4. Twoje programy w Pascalu będą domyślnie umieszczane w folderze **Moje dokumenty** (albo utwórz folder na swoje programy w Pascalu, np. na dysku **D** folder **DevPascal**).
5. Uruchom program **Dev-Pascal**. Jeśli na swoje programy w Pascalu przeznaczasz folder **D:\DevPascal**, to wybierz **Options | Environment options** – w oknie dialogowym **Environment options** w okienku **Default directory** wpisz nazwę folderu na swoje programy, czyli **D:\Devpascal**
6. Kliknij na ikonę **Dev-pas** na pulpicie prawym klawiszem, wybierz właściwości. Sprawdź, czy w okienku **Uruchom** jest **Normalne okno**.

Napisanie pierwszego programu w Pascalu.

```
unit Untitled;  
interface  
  
implementation  
  
begin  
  
end.
```

1. Wykonaj **File | New Source file**. Ukaże się tekst taki, jak w ramce z lewej.
2. Usuń trzy pierwsze wiersze. Zamiast nich wpisz **program a;**
Między **begin** i **end** wpisz dwa wiersze, aby otrzymać program ukazany w ramce z prawej.
3. Zapisz program, czyli wykonaj: **File | Save unit as**. Jako nazwę pliku wpisz **a**. Będzie to prototyp naszych programów.
4. Wykonaj program, który masz w edytorze, czyli wykonaj **Execute | Compile and run..**
5. Opuść Dev-Pascala.

```
program a;  
begin  
  writeln('Nacisnij Enter');  
  readln;  
end.
```

Napisanie kolejnego programu w Pascalu – możesz postępować tak.

1. Uruchom Dev-Pascala. (Dev Pascal zwykle zapamiętuje ostatni tekst programu)
 2. Otwórz nasz prototyp, czyli wykonaj **File | Open Project or file** i wybierz **a.pas**.
 3. Zapisz program w pliku o innej nazwie: wykonaj **File | Save unit as**. W okienku **Nazwa pliku** zmień nazwę **a** na inną, np. **b**. Rozszerzenie **pas** pozostaw. Naciśnij przycisk **Zapisz**.
 4. Kontynuuj tworzenie i wykonywanie programu **b**.
 5. Pamiętaj o zapisywaniu co jakiś czas aktualnej wersji programu w pliku **b.pas** na dysku.
-