

Algorytmy ewolucyjne

Piotr Lipiński

Lista zadań nr 6 – Grammatical Evolution

Zadanie 1. (6 punktów)

Przeczytaj tutorial dotyczący Grammatical Evolution [1]. Spróbuj wykonać opisane w nim zadania w PyNeuroGen [2] (jak w oryginalnym tutorialu) lub w PonyGE (adaptując tutorial) lub w innej dostępnej implementacji GE (w dowolnym języku programowania) lub pisząc własną implementację GE.

[1] http://pyneurgen.sourceforge.net/tutorial_ge.html

[2] <https://github.com/jacksonpradolima/PyNeurGen>

[3] <https://github.com/PonyGE/PonyGE2>

Zadanie 2. (8 punktów)

Przypomnij sobie zadanie 3 z listy zadań nr 1 (problem klasyfikacji wielospektralnych obrazów satelitarnych). Zastosuj Grammatical Evolution do wygenerowania prostych reguł klasyfikacyjnych, które zastąpią reguły używane w tym zadaniu.