

Rachunek Lambda i Języki Programowania

Małgorzata Biernacka

Instytut Informatyki UWr

Wykład 3

Plan

- 1 Ewaluacja w językach funkcyjnych
 - Strategie ewaluacji i równoważność programów
 - Ewaluacja w kontekstach
 - Maszyny abstrakcyjne

Plan

- 1 Ewaluacja w językach funkcyjnych
 - Strategie ewaluacji i równoważność programów
 - Ewaluacja w kontekstach
 - Maszyny abstrakcyjne

Plan

- 1 Ewaluacja w językach funkcyjnych
 - Strategie ewaluacji i równoważność programów
 - Ewaluacja w kontekstach
 - Maszyny abstrakcyjne

Semantyka operacyjna języków

- ▶ Znaczenie konstrukcji języka określa pewna specyfikacja procesu 'wykonania' programu
- ▶ Semantyka operacyjna może być określona w sposób formalny, np. przez system reguł dedukcji określających pewną "relację przejścia":
 - Semantyka dużych kroków definiuje relację między programami a ich wartościami
 - Semantyka małych kroków definiuje relację przejścia między "stanami" wykonania programu
- ▶ Semantyka operacyjna powinna być czytelna dla użytkownika języka, powinna umożliwiać wnioskowanie o programach oraz implementację języka
- ▶ Różne opisy semantyczne tego samego języka powinny być równoważne

Semantyka wykonywalna

- ▶ Semantyka zadana przez program (interpreter, kompilator)
- ▶ Język, którego semantykę definiujemy, nazywamy językiem definiowanym, źródłowym
- ▶ Język, w którym określona jest semantyka wykonywalna (interpreter lub kompilator) nazywamy językiem definiującym
- ▶ Język definiujący musi być wystarczająco ekspresywny, by symulować zachowanie języka definiowanego
- ▶ Semantyka, jaką określimy dla języka definiowanego zależy od semantyki języka definiującego (oraz języka docelowego w przypadku kompilatora)

Semantyka wykonywalna

- **Interpreterem** języka S napisanym w języku L nazywamy L -program int , który dla dowolnego S -programu s i danych dla programu s , będzie symulował wykonanie programu s w języku L , aż do obliczenia wartości (jeśli istnieje):

$$\llbracket s \rrbracket^S(x) = \llbracket int \rrbracket^L(s, x)$$

- **Kompilatorem** języka S do języka T , napisanym w języku L , nazywamy L -program $comp$ taki, że

$$\llbracket s \rrbracket^S = \llbracket \llbracket comp \rrbracket^L(s) \rrbracket^T$$

Język Λ_n

- Program – dowolny zamknięty λ – *term*:

$$t := x \mid t t \mid \lambda x. t$$

- Wartość programu – λ -abstrakcja:

$$v := \lambda x. t$$

- Strategia normalna ('wołanie-przez-nazwę', 'call-by-name')
- Semantyka operacyjna małych kroków realizująca tę strategię:

$$\frac{}{(\lambda x. t) s \rightarrow_n t [s/x]} \quad \frac{r \rightarrow_n s}{r u \rightarrow_n s u}$$

- Obserwacyjna równoważność:

$$t \sim_{ctx} s \Leftrightarrow \forall C. C[t] = C[s]$$

(= oznacza, że oba zatrzymują się i zwracają te same wartości, lub oba nie zatrzymują się)

Równoważność programów

- ▶ Obserwacyjna równoważność: kiedy dwa termy (fragmenty programu) są “wymienialne”? Kiedy można jeden zastąpić drugim?
- ▶ Zastosowanie: optymalizacja kodu, uproszczenie kodu
- ▶ Równoważność obserwacyjna jest wrażliwa na rozszerzenia języka

Ewaluacja w Λ_n a teoria $\lambda\beta$

- 1 Dla każdego termu r ,

$r \rightarrow^* v$ dla pewnej wartości $v \Leftrightarrow r \rightarrow_n^* v'$ dla pewnej wartości v' .

- 2 Dla każdych r, s ,

$$\lambda\beta \vdash r = s \Rightarrow r \sim_{ctx} s.$$

Teoria $\lambda\beta$ nie jest zupełna: dowolne dwa termy, których ewaluacja się nie zatrzymuje są obserwacyjnie równoważne, ale nie muszą być równe w teorii (Ω i $\Omega(\lambda x.x)$).

Równoważność semantyki dużych i małych kroków

Twierdzenie

Dla każdego programu $t \in \Lambda_n$,

$$t \Downarrow_n v \Leftrightarrow t \rightarrow_n^* v.$$

Język Λ_v

- ▶ Program – dowolny zamknięty λ – *term*:

$$t := x \mid t t \mid \lambda x. t$$

- ▶ Wartość programu – λ -abstrakcja:

$$v := \lambda x. t$$

- ▶ Strategia aplikatywna ('wołanie-przez-wartość', 'call-by-value')
- ▶ Semantyka małych kroków realizująca tę strategię:

$$\overline{(\lambda x. t) v \rightarrow_v t [v/x]}$$

$$\frac{r \rightarrow_v s}{r u \rightarrow_v s u}$$

$$\frac{r \rightarrow_v s}{v r \rightarrow_v v s}$$

Ewaluacja w Λ_v a teoria $\lambda\beta^v$

- ▶ Jaki jest związek ewaluacji w Λ_v z teorią $\lambda\beta$?
- ▶ Zdefiniujemy teorię $\lambda\beta^v$ przez zastrzeżenie relacji β -konwersji do reguły

$$\overline{(\lambda x.t) v = t [v/x]}$$

- ▶ Teorię $\lambda\beta^v$ definiują reguły:

$$\frac{}{s = s}$$

$$\frac{s = u}{u = s}$$

$$\frac{r = s \quad s = u}{r = u}$$

$$\overline{(\lambda x.t) v = t [v/x]}$$

$$\frac{s = r}{s t = r t}$$

$$\frac{s = t}{r s = r t}$$

$$\frac{s = t}{\lambda x.s = \lambda x.t}$$

- ▶ Podobnie jak w przypadku $\lambda\beta$, definiujemy relację redukcji $\rightarrow$ przez skierowanie równań
- ▶ Powstała relacja redukcji ma własności CR i standardyzacji

Ewaluacja w Λ_v a teoria $\lambda\beta^v$, c.d.

- 1 Dla każdego termu r ,

$$r \rightarrow^* v \text{ dla pewnej wartości } v \Leftrightarrow r \rightarrow_v^* v' \text{ dla pewnej wartości } v'.$$

- 2 Dla każdych r, s ,

$$\lambda\beta^v \vdash r = s \Rightarrow r \sim_{ctx} s.$$

Teoria $\lambda\beta^v$ nie jest zupełna: dowolne dwa termy, których ewaluacja się nie zatrzymuje są obserwacyjnie równoważne, ale nie muszą być równe w teorii (np. Ω i $\Omega(\lambda x.x)$).

Translacja między Λ_v i Λ_n

- Translacja $\bar{\cdot} : \Lambda_v \rightarrow \Lambda_n$

$$\bar{x} = \lambda k. k \ x$$

$$\overline{\lambda x. t} = \lambda k. k \ (\lambda x. \bar{t})$$

$$\overline{t_1 \ t_2} = \lambda k. \bar{t_1} \ (\lambda v_1. \bar{t_2} \ (\lambda v_2. v_1 \ v_2 \ k))$$

- Translacja przeprowadza termy do stylu kontynuacyjnego (continuation-passing style, CPS)

Translacja między Λ_n i Λ_v , c.d.

Własności termów w CPS:

- ▶ Niezależność ewaluacji od strategii redukcyjnej języka definiującego:

$$\bar{t}(\lambda x.x) \rightarrow_v^* v \Leftrightarrow \bar{t}(\lambda x.x) \rightarrow_n^* v$$

- ▶ Symulacja ewaluacji:

$$t \rightarrow_v^* v \Leftrightarrow \bar{t}(\lambda x.x) \rightarrow_n^* \phi(v),$$

gdzie $\phi(\lambda x.r) = \lambda x.\bar{r}$.

- ▶ Translacja:

$$\lambda\beta^v \vdash r = s \Rightarrow \lambda\beta^v \vdash \bar{r} = \bar{s} \Rightarrow \lambda\beta^n \vdash \bar{r} = \bar{s}$$

- ▶ Własność zachowania równoważności obserwacyjnej:

$$\bar{t}(\lambda x.x) \sim_n \bar{s}(\lambda x.x) \Rightarrow t \sim_v s$$

- ▶ Odwrotna implikacja nie zachodzi

Redeksy administratywne

- ▶ Translacja $\bar{\cdot}$:
 - narzuca porządek ewaluacji podtermów
 - nazywa częściowe wyniki obliczeń
- ▶ Translacja $\bar{\cdot}$ wprowadza dodatkowe redeksy (niewystępujące w terminie źródłowym), tzw. **redeksy administratywne**
- ▶ Redeksy administratywne mogą być zredukowane, prowadząc do bardziej zwartej postaci termu
- ▶ Programując translację, można wykonać wszystkie redeksy administratywne w jednym przejściu (używając ewaluacji na poziomie metajęzyka do ich zredukowania)

Przykład

$$\overline{\lambda x.x} = \lambda k.k (\lambda x k'.k' x)$$

$$\overline{y} = \lambda k.k y$$

$$\overline{(\lambda x.x) y} = \lambda k.(\lambda x k.k x) y k$$

Translacja między Λ_n i Λ_v

- Translacja $\bar{\cdot} : \Lambda_v \rightarrow \Lambda_n$

$$\begin{aligned}\bar{x} &= x \\ \overline{\lambda x.t} &= \lambda k.k (\lambda x.\bar{t}) \\ \overline{t_1 t_2} &= \lambda k.\bar{t_1} (\lambda v.v \bar{t_2} k)\end{aligned}$$

Translacja między Λ_n i Λ_v , c.d.

Własności termów w CPS:

- ▶ Niezależność ewaluacji od strategii redukcyjnej języka definiującego:

$$\bar{t}(\lambda x.x) \rightarrow_v^* v \Leftrightarrow \bar{t}(\lambda x.x) \rightarrow_n^* v$$

- ▶ Symulacja ewaluacji:

$$t \rightarrow_n^* v \Leftrightarrow \bar{t}(\lambda x.x) \rightarrow_v^* \phi(v),$$

gdzie $\phi(\lambda x.r) = \lambda x.\bar{r}$.

- ▶ Translacja:

$$\lambda\beta^n \vdash r = s \Leftrightarrow \lambda\beta^v \vdash \bar{r} = \bar{s} \Leftrightarrow \lambda\beta^n \vdash \bar{r} = \bar{s}$$

- ▶ Własność zachowania równoważności obserwacyjnej:

$$\bar{t}(\lambda x.x) \sim_v \bar{s}(\lambda x.x) \Rightarrow t \sim_n s$$

- ▶ Odwrotna implikacja nie jest prawdziwa

Interpreter dla Λ_n

- Rozważmy nieformalną definicję interpretera dla rachunku lambda (języka S):

$$E(\text{Var } x) = x$$

$$E(\text{App } r \ s) = (E(r))(E(s))$$

$$E(\text{Abs } f) = \lambda v. E(f \ v)$$

- Język definiujący L – lambda rachunek z pewną strategią ewaluacji
- Każda konstrukcja języka definiowanego jest modelowana przez tę odpowiadającą cechę języka definiującego
- Pytanie: jaka jest strategia, którą nadamy językowi definiowanemu? Co się stanie, jeśli ją zmienimy?

Interpreter dla Λ_n

- Rozważmy nieformalną definicję interpretera dla rachunku lambda (języka S):

$$E(\text{Var } x) = x$$

$$E(\text{App } r \ s) = (E(r))(E(s))$$

$$E(\text{Abs } f) = \lambda v. E(f \ v)$$

- Język definiujący L – lambda rachunek z pewną strategią ewaluacji
- Każda konstrukcja języka definiowanego jest modelowana przez tę odpowiadającą cechę języka definiującego
- Pytanie: jaka jest strategia, którą nadamy językowi definiowanemu? Co się stanie, jeśli ją zmienimy?
- Jeśli L jest CBN, to $\text{App}(\text{Abs}(\lambda xy. y)) \ \Omega$ ewaluuje do $\lambda y. E(y)$
- Jeśli L jest CBV, to $\text{App}(\text{Abs}(\lambda xy. y)) \ \Omega$ nie zatrzymuje się

Interpreter dla Λ_n , c.d.

- ▶ Przy użyciu kontynuacji możemy narzucić konkretną strategię:

$$E(\text{Var } x) \ c = c \ x$$

$$E(\text{App } r \ s) \ c = E(r) \ (\lambda f. E(s) \ (\lambda v. f \ v \ c))$$

$$E(\text{Abs } f) \ c = c \ (\lambda v c_1. E(f \ v) \ c_1)$$

- ▶ Wniosek: Semantyka języka źródłowego zależy od semantyki języka definiującego – w tym przypadku nadaliśmy językowi źródłowemu semantykę aplikatywną przez jawne wyspecyfikowanie kolejności obliczeń za pomocą kontynuacji

Interpreter ze środowiskiem

- ▶ Jeśli nie chcemy używać HOAS ani podstawienia, standardowym rozwiązaniem jest interpreter ze środowiskiem (environment)
- ▶ użycie środowiska umożliwia “opóźnione podstawienie” – dopiero wtedy, gdy ewaluacja dotrze do zmiennej, wybieramy ze środowiska to, co należało podstawić (domknięcie)
- ▶ **domknięcie** (closure) jest parą (term, środowisko)
- ▶ **środowisko** jest listą par (zmienna, domknięcie)

$$e := \cdot \mid (x, c) :: e$$

$$c := (t, e)$$

- ▶ Interpreter ze środowiskiem:

$$E(\text{Var } x) e = \text{lookup } e \ x$$

$$E(\text{App } r \ s) e = (E(r) e)(E(s) e)$$

$$E(\text{Abs } (x, r)) e = \lambda v. E(r) (\text{extend } x \ v \ e)$$

Plan

- 1 Ewaluacja w językach funkcyjnych
 - Strategie ewaluacji i równoważność programów
 - Ewaluacja w kontekstach
 - Maszyny abstrakcyjne

Semantyka redukcyjna

- ▶ Semantyka małych kroków
- ▶ Jawny kontekst obliczeń
- ▶ Otrzymywana bezpośrednio z definicji pojęcia redukcji i redukcji jednokrokowej

Strategia w Λ_n za pomocą kontekstów

- ▶ Konteksty wyrażają reguły kompatybilności:

$$\frac{r \rightarrow_n s}{r\ u \rightarrow_n s\ u}$$

- ▶ Składnia kontekstów:

$$C_n := [] \mid C_n [[]\ t]$$

- ▶ Semantykę kontekstów definiuje funkcja wstawiania:

$$[][r] = r$$

$$C_n [[]\ s][r] = C_n [(r\ s)]$$

- ▶ Wówczas strategię ewaluacji można przedstawić następująco:

$$C_n [(\lambda x. r)\ s] \rightarrow_n C_n [r\ [s/x]]$$

Semantyka redukcyjna, c.d.

- ▶ gramatyka termów
- ▶ gramatyka kontekstów
- ▶ funkcja wstawiania
- ▶ pojęcie redukcji (jeden krok obliczenia)
- ▶ wartościami są termy, które nie są redeksami i które nie dadzą się zapisać w postaci $C[t]$

Strategia w Λ_v za pomocą kontekstów

- ▶ Mamy 2 reguły kompatybilności:

$$\frac{r \rightarrow_v s}{r u \rightarrow_v s u}$$

$$\frac{r \rightarrow_v s}{v r \rightarrow_v v s}$$

- ▶ Składnia kontekstów:

$$C_v := [] \mid C_v [[] t] \mid C_v [v []]$$

- ▶ Definicja funkcji wstawiania:

$$[][r] = r$$

$$C_v [[] s][r] = C_v [r s]$$

$$C_v [v []][r] = C_v [v r]$$

- ▶ Wówczas strategię ewaluacji można przedstawić następująco:

$$C_v [(\lambda x. r) v] \rightarrow_n C_v [r [v/x]]$$

Własność jednoznacznego rozkładu

- ▶ Jeśli strategia jest deterministyczna, to mamy własność jednoznacznego rozkładu:

Semantyka redukcyjna ma własność jednoznacznego rozkładu, jeśli dla każdego termu t niebędącego wartością, istnieje dokładnie jeden kontekst C i dokładnie jeden (potencjalny) redeks r taki, że $C[r] = t$.

- ▶ Semantyka przy CBV i CBN ma własność jednoznacznego rozkładu.

Potencjalne redeksy

- ▶ Redeksem potencjalnym nazywamy term, który może być albo redeksem właściwym, albo termem “niepoprawnym” w sensie semantyki języka (“stuck term”).
- ▶ Rozważmy rozszerzenie Λ_n o stałe liczbowe $[n]$ i stałą S reprezentującą operację następnika.
- ▶ Wartości: $v := \lambda x.r \mid [n]$
- ▶ Potencjalne redeksy: $r := v t \mid Sv$
- ▶ Dodatkowe reguły redukcji:

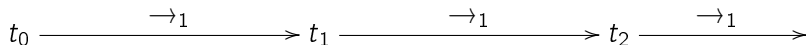
$$S[n] \rightarrow_n [n+1]$$

- ▶ Termy postaci $[n]r$ lub $S\lambda x.r$ są poprawne składniowo, ale niepoprawne semantycznie – nie można ich ewaluować, ale nie są poprawnymi wartościami

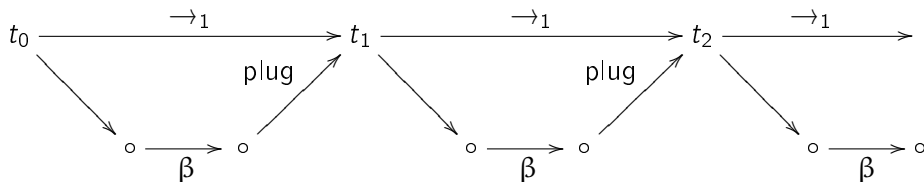
Interpreter

- ▶ Semantyka redukcyjna prowadzi do następującej implementacji procesu ewaluacji:
 - 1 Napisz funkcję dekomponującą term na redeks i kontekst
 - 2 Wykonaj β -redukcję
 - 3 Wstaw zredukowany term do kontekstu
 - 4 Powtarzaj aż do osiągnięcia wartości (jeśli istnieje)

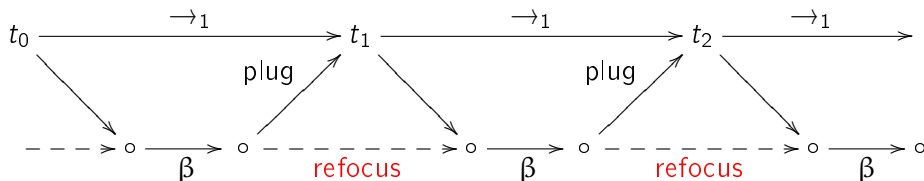
“Refocusing” – optymalizacja ewaluacji



“Refocusing” – optymalizacja ewaluacji



“Refocusing” – optymalizacja ewaluacji



- ▶ “refocusing” – optymalizacja ciągu redukcji (bez rekonstrukcji termów pośrednich)
- ▶ refocus – funkcja przejścia między stanami
- ▶ stan = (term, kontekst)
- ▶ przechodnie domknięcie funkcji refocus (iteracja) – (prawie) maszyna abstrakcyjna

Plan

- 1 Ewaluacja w językach funkcyjnych
 - Strategie ewaluacji i równoważność programów
 - Ewaluacja w kontekstach
 - Maszyny abstrakcyjne

Maszyny abstrakcyjne

- ▶ Abstrakcyjny model implementacji języka lub symulacji wykonania programu według pewnej strategii
- ▶ Maszyna abstrakcyjna jest określona jako funkcja przejścia między stanami (konfiguracjami):
 - **stan** określa chwilowy stan obliczeń (łącznie z ewentualnym stanem zasobów potrzebnych do wykonania tych obliczeń)
 - możliwe przejścia między stanami określa funkcja przejścia (determinizm)
 - wyróżniamy stan początkowy i stan końcowy (lub stany końcowe)
- ▶ Maszyna abstrakcyjna jest **abstrakcyjnym** modelem, który może pomijać pewne szczegóły implementacyjne, zależnie od zastosowania

Maszyna Krivine'a z podstawieniem

- ▶ Wartości: $v ::= \lambda x. t$
- ▶ Konteksty ewaluacyjne: $E ::= [] \mid E [[] t]$
- ▶ Przejścia maszyny:

$$t \Rightarrow \langle t, [] \rangle$$

$$\langle \lambda x. t, E [[] t'] \rangle \Rightarrow \langle t [t'/x], E \rangle$$

$$\langle t_1 t_2, E \rangle \Rightarrow \langle t_1, E [[] t_2] \rangle$$

$$\langle v, [] \rangle \Rightarrow v$$

Maszyna Krivine'a ze środowiskiem

- ▶ Wartości: $v ::= (\lambda x.t, e)$
- ▶ Środowisko: $e ::= e_{empty} \mid e[x \mapsto (t, e)]$
- ▶ Konteksty ewaluacyjne: $E ::= [] \mid \text{ARG}(t, e, E)$
- ▶ Przejścia maszyny:

$$t \Rightarrow \langle t, e_{empty}, [] \rangle$$

$$\langle x, e, E \rangle \Rightarrow \langle t, e', E \rangle \quad \text{gdzie } e(x) = (t, e')$$

$$\langle \lambda x.t, e, \text{ARG}(t', e', E) \rangle \Rightarrow \langle t, e[x \mapsto (t', e')], E \rangle$$

$$\langle t_1 t_2, e, E \rangle \Rightarrow \langle t_1, e, \text{ARG}(t_2, e, E) \rangle$$

$$\langle \lambda x.t, e, [] \rangle \Rightarrow (\lambda x.t, e)$$

Strategia maszyny Krivine'a

- ▶ Maszyna Krivine'a jest poprawna względem semantyki małych kroków

Twierdzenie

Dla każdego programu $t \in \Lambda_n$,

$$t \rightarrow_n^* v \Leftrightarrow \langle t, e_{\text{empty}}, [] \rangle \Rightarrow^* (v', e),$$

gdzie (v', e) reprezentuje wartość v .

- ▶ Strategia maszyny symuluje strategię $\rightarrow_n$
- ▶ Każda tranzycja w maszynie odpowiada albo β -redukcji, albo regule kompatybilności, która wybiera następny podterm do ewaluacji

Środowisko a podstawienie

Realizacja β -redukcji:

- ▶ przez podstawienie

$$(\lambda x.t) s \rightarrow t [s/x]$$

- ▶ przez środowisko

$$\langle \lambda x.t, e, \text{ARG}(t', e', E) \rangle \Rightarrow \langle t, e[x \mapsto (t', e')], E \rangle$$

$$\langle x, e, E \rangle \Rightarrow \langle t', e', E \rangle \quad \text{gdzie } e(x) = (t', e')$$

Środowisko a podstawienie, c.d.

► Środowisko:

- nie ma potrzeby wykonywać α -przemianowanie
- umożliwia rozumowanie przez indukcję strukturalną na termach
- podczas ewaluacji, termy nie ulegają zmianie, więc mogą być kompilowane

► Podstawienie:

- meta-operacja
- brak związku z praktyczną techniką implementacji – środowiskiem, co utrudnia wnioskowanie o własnościach implementacji

Maszyna CEK ze środowiskiem

- ▶ Wartości: $v ::= [x, t, e]$
- ▶ Środowisko: $e ::= e_{empty} \mid e[x \mapsto v]$
- ▶ Konteksty: $E ::= [] \mid \text{ARG}(t, e, E) \mid \text{FUN}(v, E)$
- ▶ Przejścia maszyny:

$$t \Rightarrow \langle t, e_{empty}, E \rangle_{eval}$$

$$\langle x, e, E \rangle_{eval} \Rightarrow \langle E, e(x) \rangle_{apply}$$

$$\langle \lambda x. t, e, E \rangle_{eval} \Rightarrow \langle E, [x, t, e] \rangle_{apply}$$

$$\langle t_1 t_2, e, E \rangle_{eval} \Rightarrow \langle t_1, e, \text{ARG}(t_2, e, E) \rangle_{eval}$$

$$\langle \text{ARG}(t, e, E), v \rangle_{apply} \Rightarrow \langle t, e, \text{FUN}(v, E) \rangle_{eval}$$

$$\langle \text{FUN}([x, t, e], E), v \rangle_{apply} \Rightarrow \langle t, e[x \mapsto v], E \rangle_{eval}$$

$$\langle [], v \rangle_{apply} \Rightarrow v$$

Strategia maszyny CEK

- ▶ Maszyna CEK jest poprawna względem semantyki małych kroków

Twierdzenie

Dla każdego programu $t \in \Lambda_v$,

$$t \rightarrow_v^* v \Leftrightarrow \langle t, e_{\text{empty}}, [] \rangle \Rightarrow^* (v', e),$$

gdzie (v', e) reprezentuje wartość v .

- ▶ Strategia maszyny symuluje strategię $\rightarrow_v$
- ▶ Każda tranzycja w maszynie odpowiada albo β -redukcji, albo regule kompatybilności, która wybiera następny podterm do ewaluacji

Maszyna SECD

- ▶ Pierwsza maszyna abstrakcyjna dla lambda rachunku (Landin '64)
- ▶ Konfiguracja maszyny $\langle S, E, C, D \rangle$ zawiera:
 - stos wartości S
 - środowisko E
 - kod C
 - stos D
- ▶ Ekstensjonalnie równoważna maszynie CEK (strategia CBV)
- ▶ Intensjonalnie realizuje inny model implementacyjny niż CEK

Maszyna SECD, c.d.

$$t \Rightarrow \langle \cdot, e_{empty}, t, \cdot \rangle$$

$$\langle [x, t, e] :: S, E, \cdot, \langle S', E', C', D' \rangle \rangle \Rightarrow \langle [x, t, e] :: S', E', C', D' \rangle$$

$$\langle S, E, x :: C, D \rangle \Rightarrow \langle E(x) :: S, E, C, D \rangle$$

$$\langle S, E, \lambda x.t :: C, D \rangle \Rightarrow \langle (\lambda x.t, E) :: S, E, C, D \rangle$$

$$\langle (\lambda x.t, E') :: v :: S, E, ap :: C, D \rangle \Rightarrow \langle \cdot, E[x \mapsto v], t, \langle S, E, C, D \rangle \rangle$$

$$\langle S, E, (r s) :: C, D \rangle \Rightarrow \langle S, E, s :: r :: ap :: C, D \rangle$$

$$\langle v :: S, e_{empty}, \cdot, \cdot \rangle \Rightarrow v$$

Maszyna SECD vs. CEK

- ▶ SECD: W momencie wywołania funkcji bieżący stan maszyny jest zachowywany na stosie
- ▶ CEK: Kontekst jest rozszerzany w momencie ewaluacji funkcji i argumentu; wywołanie funkcji zawsze zmniejsza kontekst
- ▶ Te własności powodują, że maszyny konsumują różną ilość miejsca na kontekst:
 - Ewaluacja Ω jest nieskończona na obu maszynach
 - Ilość miejsca na stos konsumowana przez CEK w tej ewaluacji jest ograniczona
 - Stos w SECD rośnie nieograniczenie z każdym wywołaniem funkcji
- ▶ Środowisko może rosnąć nieograniczenie w obu przypadkach (tę wadę można wyeliminować)