

Kurs rozszerzony języka Python

Numpy, SciPy

Marcin Młotkowski

20 listopada 2019

Plan wykładu

- 1 Wprowadzenie
 - NumPy

- 2 matplotlib
 - Wprowadzenie
 - Funkcje parametryczne
 - Wykresy animowane

Plan wykładu

- 1 Wprowadzenie
 - NumPy

- 2 matplotlib
 - Wprowadzenie
 - Funkcje parametryczne
 - Wykresy animowane

Wstęp

Analiza, przetwarzanie i wizualizacja danych

Pakiety

- NumPy
- SciPy
- matplotlib
- Pandas

Narzędzia

IPython

Jupyter Notebook

Biblioteka NumPy

Obliczenia numeryczne na n -wymiarowych tablicach

Biblioteka

```
import numpy as np
```


Podstawowy typ

ndarray: n-dimensional array

Podstawowy typ przypominający listę

Podstawowe cechy tego typu

- przechowują zmienne tylko jednego typu (głównie `np.int32`, `np.float64`);
- mają określony kształt (np. trójwymiarowa macierz rozmiaru 3x4x5);
- *broadcasting*: operacje na wszystkich elementach, np. pomnożenie wszystkich elementów przez liczbę;
- *views*: obiekty które są nie kopią innej tablicy, ale jej rzutem.

Po co ndarray

O wiele szybsze niż listy

Tworzenie tablic

```
import numpy as np
```

```
x = np.arange(15)
```

Tworzenie tablic

```
import numpy as np
```

```
x = np.arange(15)
```

```
x = np.zeros((4,5,6))
```

Tworzenie tablic

```
import numpy as np
```

```
x = np.arange(15)
```

```
x = np.zeros((4,5,6))
```

```
x = np.array([[3.1415, 2.7182, 1.6180], [4.135, 1.660, 12.56]])
```

Dostęp do elementów (indexing)

```
x = np.array([[3.1415, 2.7182, 1.6180], [4.135, 1.660, 12.56]])
```

- prawie tak jak już znamy: `x[1,2]` (Python: `x[1][1]` lub `x[(1,1)]`);

Dostęp do elementów (indexing)

```
x = np.array([[3.1415, 2.7182, 1.6180], [4.135, 1.660, 12.56]])
```

- prawie tak jak już znamy: `x[1,2]` (Python: `x[1][1]` lub `x[(1,1)]`);
- slicing: `x[<selekcja po wymiarze 0>, <selekcja po wymiarze 1>, ...]`

Dostęp do elementów (indexing)

```
x = np.array([[3.1415, 2.7182, 1.6180], [4.135, 1.660, 12.56]])
```

- prawie tak jak już znamy: `x[1,2]` (Python: `x[1][1]` lub `x[(1,1)]`);
- slicing: `x[<selekcja po wymiarze 0>, <selekcja po wymiarze 1>, ...]`
`x[2, :]`

Dostęp do elementów (indexing)

```
x = np.array([[3.1415, 2.7182, 1.6180], [4.135, 1.660, 12.56]])
```

- prawie tak jak już znamy: `x[1,2]` (Python: `x[1][1]` lub `x[(1,1)]`);
- slicing: `x[<selekcja po wymiarze 0>, <selekcja po wymiarze 1>, ...]`
`x[2, :]`
`x[:, -1]`

Broadcasting

```
x = np.array([[3.1415, 2.7182, 1.6180], [4.135, 1.660, 12.56]])  
y = x + 2.5
```

Broadcasting

```
x = np.array([[3.1415, 2.7182, 1.6180], [4.135, 1.660, 12.56]])  
y = x + 2.5  
y = x * 2.5
```

Wyszukiwanie

$y > 5$
albo `x.where(x > 5)`

Odczyt i zapis

```
dane = np.loadtxt('dane.csv', delimiter=',', usecols=(5,7))
```

Odczyt i zapis

```
dane = np.loadtxt('dane.csv', delimiter=',', usecols=(5,7))  
np.save('plik', dane, delimiter='|')
```

Plan wykładu

- 1 Wprowadzenie
 - NumPy
- 2 matplotlib
 - Wprowadzenie
 - Funkcje parametryczne
 - Wykresy animowane

Co to jest

Narzędzie do rysowania wykresów. Bardzo różnych.

Prosty przykład

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.arange(-4*np.pi, 4*np.pi, 0.1)
y = np.sin(x)

plt.plot(x,y)
plt.show()
```

Inny przykład: histogram

```
x = np.random.randint(1,10, size=1000)
plt.hist(10)
plt.show()
```

Wykres temperatur w Jarocinie w styczniu

Jeszcze inny przykład: rzut ukośny

Wykresy funkcji parametrycznych

Przykład: figury Lissajous

$$x(t) = \sin(a * t + \pi/2)$$

$$y(t) = \sin(b * t)$$

gdzie a i b są pewnymi stałymi.

Jak animować wykresy

- wykres początkowy dla pewnych danych (wektory x i y) początkowych;
- aktualizacja: zmodyfikować x i y , narysować;
- wykorzystać obiekt klasy `matplotlib.animation.FuncAnim`

Początek

```
fig = plt.figure()  
ax = plt.axes(xlim = (-2,2), ylim = (-2, 2))
```


Początek

```
fig = plt.figure()
ax = plt.axes(xlim = (-2,2), ylim = (-2, 2))
xdata, ydata = [], []
line, = ax.plot([], [])

def init():
    line.set_data([], [])
    return line,
```

Aktualizacja wykresu

```
def animate(i):  
    t = 0.01*i  
    x = np.sin(a * t + np.pi / 2.0)  
    y = np.sin(b*t)  
    xdata.append(x)  
    ydata.append(y)  
    line.set_data(xdata, ydata)  
    return line,
```

I na koniec:

```
ani = animation.FuncAnimation(fig, animate, init_func=init,  
                              frames=500, interval=50, blit=True)  
plt.show()
```