

ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH

DRZEWA ZRÓWNOWAŻONE

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

1. [*] Przedstaw implementację w pseudokodzie pojedynczych rotacji w lewo i w prawo w drzewach AVL. Jak wykorzystać te operacje do implementacji podwójnych rotacji?
2. **[**] Skonstruuj takie drzewo AVL o wysokości h , w którym wykonanie operacji *delete* będzie wymagało wykonania $\Theta(h)$ rotacji.
3. [***] W podanej na wykładzie implementacji drzewa AVL w każdym węźle pamiętaliśmy wysokość zaczepionego w nim poddrzewa (pole *height*). Zamiast wysokości można pamiętać tylko zrównoważenie poddrzewa w danym węźle (pole *balance*), które będzie przyjmowało tylko trzy wartości: -1 gdy lewe poddrzewo jest wyższe od prawego, 0 gdy wysokości podrzew są takie same, +1 gdy prawe poddrzewo jest wyższe od lewego (różnica wysokości wynosi co najwyżej 1). Jak ta modyfikacja wpłynie na implementację operacji *insert* oraz *delete*?
4. [**] Do początkowo pustego 2-3-4-drzewa wstawiamy klucze: 1, 2, ..., n . Jaką wysokość ma końcowe drzewo? Odpowiedź uzasadnij.
5. [**] Załóżmy, że wskaźnik do następnego węzła w B -drzewie można zapisać w słowie o takiej samej długości co klucz. Aby zaoszczędzić część pamięci, w liściach zamiast pustych wskaźników pamiętane są klucze. Jaka jest minimalna i maksymalna liczba kluczy pamiętanych w takim B -drzewie o wysokości h ? O ile więcej kluczy można zapamiętać w B -drzewie o wysokości h z taką modyfikacją w stosunku do standardowego rozwiązania?
6. [***] Zaproponuj strukturę danych, której zadaniem jest wykonywanie operacji słownikowych dla dynamicznego słownika zewnętrznego, w którym każde dwa klucze są różne, oraz dodatkowo realizacja operacji:
 - a. *min()* — zwracającej element minimalny w słowniku;
 - b. *max()* — zwracającej element maksymalny w słowniku;
 - c. *med()* — zwracającej element środkowy w słowniku (klucz który jest medianą spośród wszystkich pamiętanych aktualnie kluczy).

Czas wykonania tych operacji powinien być stały $O(1)$. Podaj algorytmy realizujące te operacje oraz ewentualne zmiany w procedurach słownikowych *search*, *insert* i *delete*.

7. [*] W jaki sposób zmodyfikować drzewo *RST*, aby można było w nim przechowywać elementy indeksowane kluczami o różnej długości? Jak zmienia się wtedy operacje *insert* i *delete*?
8. **[**] Jak obliczyć wysokość drzewa *RST*, zbudowanego z zadanego zestawu n kluczy r -bitowych, bez budowania tego drzewa? Twój algorytm ma działać w liniowym czasie.
9. **[**] Drzewa *TRIE* doskonale nadają się do pamiętania elementów indeksowanych łańcuchami (bitów, cyfr, liter, itp.) o wspólnym przedrostku. Żaden łańcuch nie może być jednak prefiksem innego łańcucha. Jak zmodyfikować drzewo *TRIE*, aby można było w nim zapamiętywać elementy indeksowane dowolnymi łańcuchami (bez ograniczenia prefiksowego)?