

KURS PROGRAMOWANIA W JAVIE

NAWIGATOR PO SYSTEMIE PLIKÓW

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Napisz aplikację okienkową w technologii *Swing*, która będzie wspomagała nawigację w lokalnym systemie plików.

W centralnej części aplikacji powinna się znajdować lista (**JList**) z nazwami wszystkich plików i podkatalogów w wybranym katalogu. Jeśli bieżący katalog nie jest katalogiem głównym, to pierwszym elementem na tej liście powinien być napis `".."`. Klasa ta powinna reagować na podwójne kliknięcie na danym elemencie (zdarzenie akcji) i jeśli to jest nazwa podkatalogu lub katalogu nadrzędnego `".."`, to należy zmienić katalog bieżący na ten wskazany. Ponadto, jeśli najedziemy kursorem myszy na nazwę pliku, to powinna się wyświetlać podpowiedź zawierająca rozmiar pliku i datę jego ostatniej modyfikacji.

Pełna nazwa katalogu, którego zawartość przedstawiona jest na liście powinna być wypisana na etykiecie (**JLabel**) umieszczonej tuż nad listą. Do wyboru katalogu posłuż się obiektem klasy **JFileChooser** uruchamianym po kliknięciu na przycisk (**JBUTTON**) znajdujący się pod listą. Po każdej zmianie katalogu należy zaktualizować napis na etykiecie i zawartość listy (metoda `fireContentsChanged()`).

Uwaga!

Swingowa lista jest przykładem wykorzystania architektury *MVC*. Zdefiniuj więc model danych oparty na klasie **AbstractListModel**, w którym pamiętana będzie tablica plików i podkatalogów (`File[]`) znajdujących się w wybranym katalogu. W klasie tej zastąp dwie metody: `getElementAt()` (ma zwracać napis z nazwą pliku i jego rozmiarem w bajtach lub z samą nazwą podkatalogu) i `getSize()` (ma zwracać liczbę plików i podkatalogów w bieżącym katalogu). Natomiast do modelu widoku dostarcz kreślacza (**ListCellRenderer**), który będzie sterował wyglądem elementów listy w taki sposób, aby pliki były wypisywane czarnym kolorem a katalogi zielonym.