

KURS PROGRAMOWANIA W JAVIE

LICZBY ARABSKIE

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Zadanie.

Napisz aplikację okienkową w technologii *AWT*, która będzie przekształcać liczby zapisane w postaci arabskiej na liczby w zapisie rzymskim i na odwrót.

Aplikacja typu **Frame** powinna zawierać dwa pola tekstowe: jedno przeznaczone na liczbę arabską a drugie na liczbę rzymską. Każde z tych pól powinno delegować obiekt obsługujący zdarzenie akcji, wykonując konwersję liczby i zapisując wynik w przeciwnym polu. Gdy użytkownik wpisze pustą linię lub liczbę w niewłaściwym formacie (należy to sprawdzać za pomocą wyrażeń regularnych), to program powinien zareagować na taką sytuację wypisując stosowny komunikat w modalnym okienku dialogowym typu **Dialog**. Dodatkowo program powinien obsługiwać zdarzenia przenoszenia fokusa, czyszcząc pole, które fokus traci.

Uwaga.

Twoja aplikacja powinna korzystać z napisanej przez ciebie w poprzednim zadaniu klasy usługowej **RzymArab** z metodami statycznymi **ryzm2arab** i **arab2ryzm** dokonującymi konwersji. Pamiętaj, aby definicję klasy **RzymArab** wraz z wyjątkami związanymi z tą klasą umieścić w pakiecie **rzyumarab**.

Uwaga.

Napisz ten program ręcznie, bez posługiwania się generatorem GUI (*NetBeans*, *JCreator*, itp).