

KURS PROGRAMOWANIA W JAVIE

APLET MUZYCZNY + SERWLET Z TABLICZKĄ MNOŻENIA

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Zadanie 1.

Napisz aplet w technologii *Swing*, który będzie odtwarzał zadany utwór muzyczny (obiekt `AudioClip`) wybrany z listy. W centralnej części apletu ma być wyświetlony obraz (obiekt `Image`), który powinien zmieniać się co 10 sekund na inny (wykorzystaj obiekt `javax.swing.Timer`).

Skompilowany aplet wraz z potrebnymi plikami muzycznymi i graficznymi spakuj do pliku `*.jar`. Plik ten umieść na *serwerze www* i napisz stronę `html`, która się do niego odwołuje. Po przejściu na inną stronę muzyka ma się automatycznie wyłączać; przy powrocie należy rozpocząć odtwarzanie ostatniego utworu od początku.

Zadanie 2.

Napisz serwlet, który będzie wyświetlał kwadratową tabliczkę mnożenia o rozmiarze zadany przez parametr określony w formularzu. Jeśli tego parametru nie będzie albo będzie on źle zdefiniowany (zbyt mała lub zbyt duża wartość albo napis nie będący liczbą) to wydrukuj tabliczkę o rozmiarach 10×10 .

Skompilowany serwlet umieść w odpowiedniej strukturze katalogów na *serwerze aplikacji*. Skonfiguruj go (plik `web.xml`) w taki sposób, aby można się do niego odwołać poprzez nazwę `mnozenie`.

Uwaga.

Jako serwer `www` i serwer aplikacji wykorzystaj *Apache Tomcat 6.0.18*. Możesz go pobrać ze strony:

<http://tomcat.apache.org/>