

ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH

SORTOWANIE

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

1. [2 pkt.] Przedstaw w pseudokodzie implementację algorytmu, który pozwoli zrealizować w miejscu dowolną zadaną permutację σ na n -elementowej tablicy $T[0 \dots n-1]$ (sama permutacja też jest zadana w postaci n -elementowej tablicy $\sigma[0 \dots n-1]$). Algorytm ma działać w liniowym czasie. Postaraj się, aby wykonywał on co najwyżej $2n$ przepisanych elementów.
2. [2 pkt.] Wykaż, że algorytm *sortowania bąbelkowego* na ciągu n -elementowym wykona liniową liczbę zamian elementów (choć liczba porównań zawsze będzie kwadratowa) w przypadku, gdy liczba inwersji związanych z każdym elementem jest rzędu $O(1)$.
3. [3 pkt.] Bedziemy uruchamiać algorytm *sortowania bąbelkowego* na n -elementowych ciągach. Rozważmy trzy szczególne przypadki takich ciągów:
 - (a) ciąg posortowany (0 inwersji);
 - (b) ciąg posortowany, w którym zamieniono miejscami parę elementów, pierwszy położony blisko początku a drugi blisko końca tablicy (w przypadku zamiany elementu pierwszego z ostatnim liczba inwersji wyniesie $2n - 3$);
 - (c) wewnątrz posortowanego ciągu wyróżniono blok rozmiaru $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$, w którym odwrócono kolejność elementów (liczba inwersji wyniesie $\frac{\lfloor \sqrt{n} \rfloor \cdot \lfloor \sqrt{n} - 1 \rfloor}{2}$).

Dokonaj takiej modyfikacji w algorytmie sortowania bąbelkowego, która spowoduje, że dla wymienionych przypadków będzie on działał w czasie liniowym $O(n)$.

4. [2 pkt.] Wykaż, że algorytm *sortowania przez wstawianie* na ciągu n -elementowym wykona liniową liczbę porównań i zamian (będzie działał w liniowym czasie), gdy całkowita liczba inwersji w sortowanym ciągu jest rzędu $O(n)$.
5. [3 pkt.] W posortowanym ciągu dokonujemy losowej transpozycji (zamiany pary elementów miejscami). Ile porównań elementów w średnim przypadku wykona algorytm *sortowania przez wstawianie*, gdy uruchomimy go na takim ciągu?