

ZAAWANSOWANE TECHNOLOGIE JAVY

BUDŻET DOMOWY

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Jednym z najważniejszych elementów *domowego budżetu* są wydatki. Wydatki to wszystkie koszty związane z funkcjonowaniem gospodarstwa domowego. Należą do nich wszystkie obciążenia, które musimy mieć na uwadze każdego miesiąca. Wydatki można podzielić na dwie zasadnicze grupy: wydatki stałe i wydatki zmienne. Wydatki stałe obejmują wszystkie obciążenia, które mają charakter stały i cykliczny; do wydatków stałych zaliczamy czynsz za mieszkanie, raty kredytów, opłaty za usługi komunalne, abonament telefoniczny itp. Wydatki zmienne to wydatki, które mają charakter cykliczny, ale zależne są od zużycia i aktualnych potrzeb; zaliczyć można do nich rachunki za energię elektryczną, wodę czy gaz (są rozliczane na podstawie zużycia); wydatki zmienne to również niespodziewane sytuacje, które wiążą się z dodatkowymi kosztami jak na przykład na leki w przypadku choroby czy koszty związane z naprawą zepsutego sprzętu RTV czy AGD.

* * *

Zadanie.

Napisz aplikację okienkową w technologii *JavaFX*, która będzie prostym arkuszem wydatków stałych i zmiennych w domowym budżecie. Użytkownik umieszcza na liście kolejne pozycje (nazwa wydatku, kategoria stały/zmienny, termin płatności i kwota). Na końcu arkusz ma za zadanie posumować wszystkie wydatki (osobno stałe i zmienne).

Najważniejszą cechą tej prostej aplikacji ma być jej internacjonalizacja. Wszystkie komunikaty w programie mają być sparametryzowane (łącznie z tytułem okienka i opisami w oknach dialogowych). Do lokalizacji użyj obiektu `ResourceBundle` i plików właściwości `.properties` — przygotuj wersję z trzema językami: angielskim (język domyślny), polskim (język `_pl_PL`) i jeszcze jednym wybramy przez Ciebie (na przykład rosyjskim `_ru`).

Uwaga.

Wykorzystaj też odpowiednie formatowanie dat i kwot w harmonogramie zgodne z obowiązującym w danym kraju formacie zapisu daty oraz waluty.