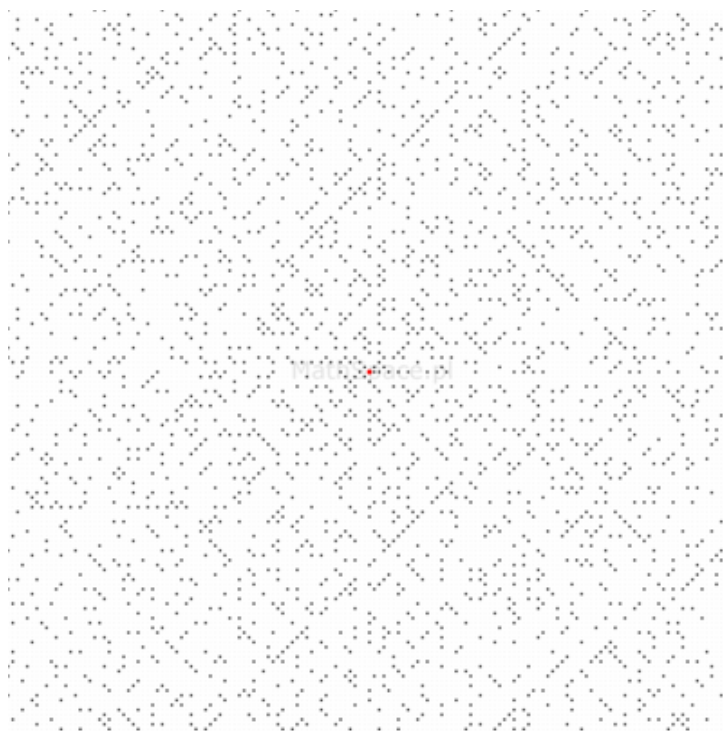


Następnie z tablicy tej wykreśl (zastępując zerami) wszystkie liczby, które nie są pierwsze. Do testowania pierwszości liczby zdefiniuj publiczną funkcję statyczną, która będzie zwracać wartość logiczną, odpowiadającą na pytanie, czy zadana wartość jest liczbą pierwszą.



Na koniec wypisz zawartość tablicy metodą semigraficzną, używając tylko znaków spacji i gwiazdek — jeśli w komórce w tablicy jest zero to wydrukuj spację a w przeciwnym przypadku znak gwiazdki.



Przykład.

Oto przykład uruchomienia i zadziałania takiego programu (program źródłowy o nazwie `Spirala.java` a po skompilowaniu `Spirala.class`):

```
$> java Spirala 7
*           *
 *         *
  *       * *
   *     * *
*  *
   *
*     *
```

Wskazówki.

Dane do dostarczane do programu są łańcuchami znakowymi `String`. Należy je więc najpierw przekonwertować na liczbę całkowitą `int`, korzystając na przykład z klasy opakującej `Integer` i autoboxingu:

```
int n = Integer.valueOf(napis);
```

Jeśli konwersja nie będzie możliwa to zostanie zgłoszony wyjątek `NumberFormatException`. Jeśli w wyniku poprawnie przeprowadzonej konwersji otrzymamy liczbę < 2 albo > 200 , to należy zgłosić wyjątek instrukcją `throw`:

```
throw new IllegalArgumentException("parametr spoza zakresu 2...200");
```

Uwaga.

Program należy skompilować i uruchomić z wiersza poleceń.