

zaawansowane technologie Javy

księgowość na straganie

Instytut Informatyki
Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Księgowość polega na rejestracji w ujęciu pieniężnym (niekiedy w ujęciu ilościowym) odpowiednio udokumentowanych zdarzeń gospodarczych, które powodują zmiany w majątku jednostki gospodarującej.

Księgowość jest podstawowym elementem składowym rachunkowości, która stanowi część rejestracyjną rachunkowości. *Rachunkowość* jest sformalizowanym systemem, odzwierciedlającym proces prowadzonej działalności gospodarczej. Podstawowym celem rachunkowości jest dostarczenie prawdziwego i rzetelnego obrazu sytuacji majątkowej i finansowej podmiotu gospodarczego. Przedmiotem rachunkowości jest każde zdarzenie gospodarcze wyrażone w mierniku pieniężnym i wpływające na zmianę sytuacji finansowej i majątkowej podmiotu gospodarczego.

Cel

Stworzenie aplikacji korzystającej z bazy danych umieszczonej na uruchomionym lokalnie systemie bazodanowym (na przykład *MySQL*, *PostgreSQL* itp.) z wykorzystaniem technologii *JDBC*.

Zadanie

Napisz aplikację okienkową w technologii JavaFX, która będzie prostym programem księgowym przeznaczonym dla sprzedawcy straganowego. W swoim programie wykorzystaj technologię *JDBC*.

Aplikacja ma umożliwiać sprawne zarządzanie straganem. Po pierwsze ma prezentować stan straganu (potraktuj go jak magazyn towarów wraz z cenami detalicznymi) a po drugie ma księgować wszystkie operacje finansowe (zakup towarów u hurtownika/producenta i ich sprzedaż klientom). Program powinien także umożliwiać łatwe zmiany cen detalicznych poszczególnych towarów (zapewnij szybki wgląd w ostatnią cenę zakupu danego towaru) oraz zrobienie salda za wskazany dzień lub dłuższy okres.

Sercem aplikacji ma być baza danych z trzema tabelami (można taką bazę rozbudować w miarę potrzeb):

- towar – w tej tabeli powinieneś przechowywać pełną nazwę towaru, jego skrót (pole kluczowe) oraz jego cenę detaliczną (możesz to przenieść do osobnej tabeli) za sztukę czy kilogram;

- magazyn – tutaj należy pamiętać ilość poszczególnych towarów na straganie;
- kasa – w tej tabeli powinieneś zapisywać informacje o kupionych (cena ujemna) i sprzedanych (cena dodatnia) towarach (w zapisach tych musi się znaleźć także ilość towaru).

Wszystkie polecenia bazodanowe sformułuj w postaci obiektu PreparedStatement.

Wskazówka

Ściągnij ze strony producenta używanego przez Ciebie systemu bazodanowego odpowiedni plik .jar z driverem do tego systemu, który umożliwi aplikacji napisanej w Javie połączenie się z bazą.

Uwaga

Program nie powinien korzystać z żadnego systemu ORM.