

zaawansowane technologie Javy

zakupy

Instytut Informatyki
Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Aby szybko i sprawnie zrobić duże cotygodniowe zakupy dobrze jest się do nich przygotować. Najlepiej będzie przygotować *listę zakupów* z podziałem na kategorie (pieczywo, warzywa, owoce, mięso i wędliny, nabiał, przekąski, słodycze, napoje, chemia, higiena i inne). Lista taka pozwoli na skuteczne zrobienie zakupów spożywczo-gospodarczych w markecie i zagwarantuje, że nie zapomnimy o żadnym potrzebnym produkcie.

Cel

Stworzenie aplikacji webowej z wykorzystaniem technologii *servletów* i mechanizmu *sesji*. Jako serwera aplikacji użyj *Tomcat 10.0*. Do kompilacji własnego servletu wykorzystaj definicje klas z pakietu i podpakietów `jakarta.servlet` umieszczonych w pliku `jakarta.servlet-api-5.0.0.jar`.

Zadanie

Stwórz aplikację webową w postaci servletu, która będzie elektroniczną listą zakupów. Zakupy należy pamiętać w postaci kolekcji. Każdy potrzebny produkt ma swoją nazwę i kategorię. Listę można uzupełniać w ramach jednej sesji (na potrzeby testowe czas ważności sesji ustaw na kilkadziesiąt sekund, docelowo na tydzień). Powinna też być możliwość usunięcia z listy wskazanych produktów.

Witryna ma korzystać z przygotowanego wcześniej prostego pliku CSS ze stylami oraz ma wyświetlać jakiś obrazek związany z zakupami.

Kategorie produktów zakupowych zdefiniuj za pomocą parametrów servletu `<init-param>` w pliku `web.xml`.

W stopce witryny powinno się wyświetlać imię i nazwisko oraz mail autora serwisu. Imię i nazwisko oraz adres mailowy zdefiniuj za pomocą parametrów kontekstu `<context-param>` w pliku `web.xml`.

Wskazówka

Aby drożyć aplikację, umieść ją w odpowiedniej strukturze plików a katalogu `webapps` zarządzanym przez serwer aplikacji Tomcat w podkatalogu `zakupy`. Dalej w podkatalogu `WEB-INF` umieść plik konfiguracyjny `web.xml`.