

# CsPL, system do weryfikacji bezpieczeństwa programów

*XVII FIT, Karpacz 2003*

Wiktor Zychła, Wojciech Tomanik

Uniwersytet Wrocławski

Instytut Informatyki

13 grudnia 2003

# Non-Interference

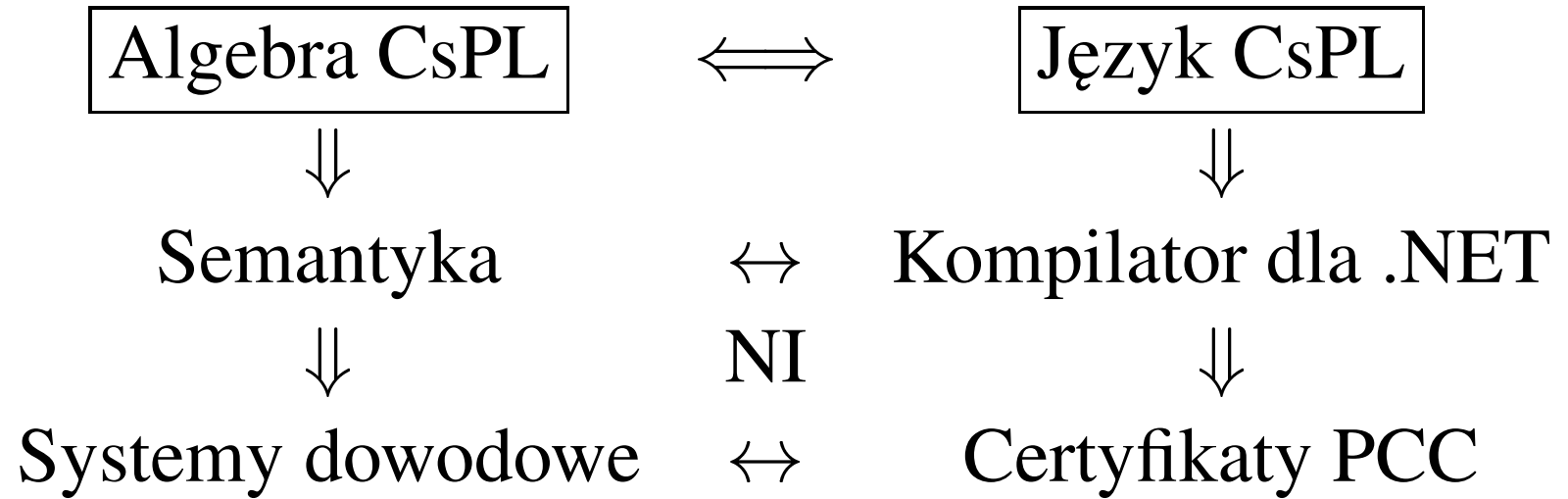
- Mamy dany model programu/systemu, złożonego z  $n$  równoległe działających komponentów.
- Wszystkie akcje klasyfikujemy jako jawne (bezpieczne, publiczne, L) lub tajne (niebezpieczne, prywatne, H). Podobnie użytkowników systemu dzielimy na użytkowników L i H.
- Dwa poziomy dostępu wystarczą do analizy bardziej złożonych scenariuszy.
- Taką klasyfikację traktujemy jako pewną *polisę bezpieczeństwa*.
- Klasyfikacja akcji jest punktem wyjścia do dalszej analizy systemu. Non-Interference nie narzuca tutaj jednak żadnych ograniczeń.

# Non-Interference, definicja

- System nazwiemy **bezpiecznym w sensie Non-Interference**, jeśli nie ma żadnej interferencji między akcjami jawnymi i tajnymi, to znaczy że obserwując wykonanie się swojego programu, użytkownik L nie potrafi wydedukować czy w systemie wykonują się jakiegokolwiek akcje tajne

Okazuje się, że w pewnych przypadkach jest to polisa zbyt silna. Mimo to, Non-Interference potrafi wykrywać wiele jawnych oraz niejawnych kanałów możliwego wycieku informacji.

# CsPL - system kompletny



# Algebra CsPL a algebra SPA

Prosta algebra SPA:

$$E ::= \underline{0} \mid \mu.E \mid \bar{\mu}.E \mid E + E \mid E|E \mid E \setminus \setminus L \mid E[f]$$

Algebra CsPL:

$$\begin{cases} P_1(x_1, \dots, x_k) = E_1 \\ \vdots \\ P_n(x_1, \dots, x_l) = E_n \end{cases}$$

gdzie

$$E_i ::= \underline{0} \mid (\mu?x).E_i \mid (\mu!x).E_i \mid E_i + E_i \mid E_i|E_i \mid E_i \setminus \setminus L \mid E_i[f] \mid \text{if} \dots \text{else} \mid P_j(y_1, \dots, y_m)$$

# Algebra CsPL a algebra SPA

- Analiza bezpośrednia procesów SPA ma złożoność **podwójnie** wykładniczą
  - Wykładnicza złożoność translacji VSPA do SPA
  - Wykładnicza złożoność ewaluacji operatora |
  - $O(m \log n)$  złożoność algorytmu rozstrzygania NI
- CsPL+PCC pozwala na **podwójny unik**
  - Uniknięcie translacji do rachunku niesymbolicznego
  - Wykładnicza złożoność ewaluacji operatora |
  - Liniowa złożoność weryfikacji dowodu NI

# Kontesty algebraiczne dla NI

- NI jest klasycznie definiowana jako własność dynamiczna, może być jednak określona algebraicznie za pomocą bisymulacji
- Różne odmiany polisy NI wyraża się przez tzw. konteksty algebraiczne bisymulacji

- NNI

$$(P \setminus \setminus_I Act_H) / Act_H \approx_T P / Act_H$$

- SNNI

$$P \setminus \setminus Act_H \approx_T P / Act_H$$

- ⋮

# Bisymulacja, badanie NI

Na termy SPA można patrzeć jak na automaty skończone o klasycznej semantyce.

Dwa termy,  $P$  i  $Q$  są bisymulacyjnie równoważne ( $P \approx Q$ ), gdy:

$$\begin{aligned} \forall \mu \quad P &\xrightarrow{\mu} P' \\ \exists Q' \quad Q &\xrightarrow{\mu} Q' \wedge P' \approx Q' \end{aligned}$$

Algorytmy rozstrzygania równoważności dzielą przestrzeń stanów modelu na podzbiory stanów równoważnych.



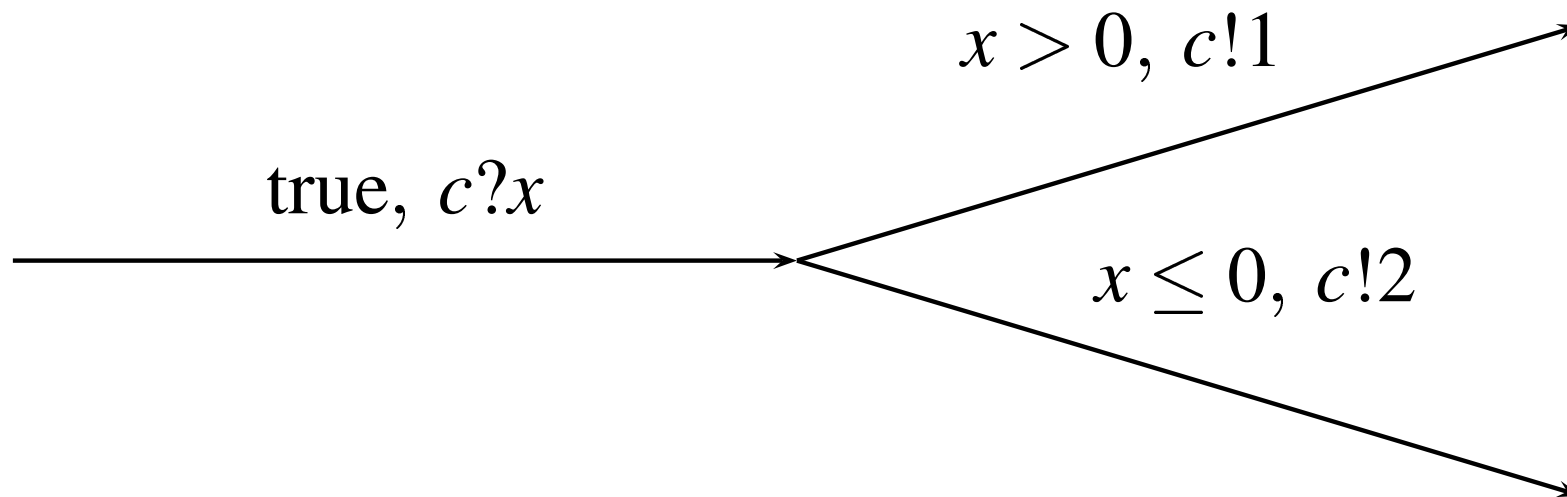
# Bisymulacja symboliczna

Modelami termów CsPL są automaty **symboliczne** o **symbolicznych** tranzycjach postaci  $(b, \mu)$ .

Na przykład term

$$P() = c?x.\text{if } (x > 0) \ c!1 \ \text{else } \ c!2$$

ma model



# Bisymulacja symboliczna

Powiemy, że zbiór  $B$  wyrażeń booleowskich jest  $b$ -podziałem ( $B = PART(b)$ ), gdy  $\bigvee B = b$ .

Rodzina relacji  $S = \{ S^b, b - \text{wyrażenie booleowskie} \}$  jest bisymulacją symboliczną, gdy

$$\begin{aligned} \forall (t, u) \in S^b & \quad t \xrightarrow{b_1, \alpha} t' \Rightarrow \exists PART(b \wedge b_1) \\ \forall b' \in PART(b \wedge b_1) & \quad \exists b_2, \alpha', u' \\ & \quad b' \models b_2, \alpha =^{b'} \alpha', u \xrightarrow{b_2, \alpha'} u' \wedge \\ & \quad (t', u') \in S^{b'} \end{aligned}$$

# Systemy dowodowe: termy

System dla formuł postaci  $P \simeq Q$ .

$$\text{EQ – EQUIV} \quad \frac{}{\mathcal{T} \simeq \mathcal{T}} \quad \frac{\mathcal{T} \simeq \mathcal{U}}{\mathcal{U} \simeq \mathcal{T}} \quad \frac{\mathcal{T} \simeq \mathcal{U}, \mathcal{U} \simeq \mathcal{V}}{\mathcal{T} \simeq \mathcal{V}}$$

$$\text{EQ – PREFIX} \quad \frac{\mathcal{T} \simeq \mathcal{U}}{\alpha.\mathcal{T} \simeq \alpha.\mathcal{U}}$$

$$\text{EQ – CHOICE} \quad \frac{}{\mathcal{T} \simeq \mathcal{T} + \mathcal{T}} \quad \frac{\mathcal{T} \simeq \mathcal{T}'}{\mathcal{T} + \mathcal{U} \simeq \mathcal{T}' + \mathcal{U}}$$

$$\text{EQ – SIMPLE} \quad \frac{t \simeq u}{\{A = t; A\} \simeq \{B = u; B\}}$$

# Systemy dowodowe: rekursja

- Rekursja jest najczęściej definiowana przy pomocy operatora punktu stałego *fix*, gdzie przyjmuje się, że  $fixX.F \approx F[fixX.F/X]$
- W takim ujęciu rekursji trudno jest modelować systemy wielokomponentowe. Ta trudność jest jedną z motywacji dla składni CsPL.

REC

$$\frac{}{\{X_1, \dots, X_k; X_S\} \simeq \{X_1 = x_1[\#X/X_S], \dots, X_k = x_k[\#X/X_S], \#X = x_s[\#X/X_S]; X_S\}}$$

RECPREFIX

$$\frac{\{X_1, \dots, X_k; X_S\} \simeq \{Y_1, \dots, Y_m; Y_t\}}{\{X_1 = x_1[X_S/\mu.0], \dots, X_k = x_k[X_S/\mu.0]; X_S\} \simeq \{Y_1 = y_1[Y_t/\mu.0], \dots, Y_m = y_m[Y_t/\mu.0]; Y_t\}}$$

RECEXPAND

$$\frac{\{X_1, \dots, X_k; X_S\} \simeq \{Y_1 = y_1[X_S/Y_t], \dots, Y_m = y_m[X_S/Y_t], X_1, \dots, X_k; Y_t\}}{\{X_1 = x_1, \dots, X_k = x_k; X_S\} \simeq \{Y_1 = y_1, \dots, Y_m = y_m; Y_t\}}$$

# Systemy dowodowe: modele

System dla formuł postaci  $\langle \mathcal{T} \rangle \vdash A \sim B$

$$\text{M-BISIM} \quad \frac{\bigwedge_{\mu} \left( \begin{array}{l} \bigwedge_{Y_i} ((X_i, Y_i, \mu) \in \langle \mathcal{T} \rangle \Rightarrow \bigvee_{Y_j} (X_j, Y_j, \mu) \in \langle \mathcal{T} \rangle \wedge \langle \mathcal{T} \rangle \vdash Y_i \sim Y_j) \\ \bigwedge_{Y_j} ((X_j, Y_j, \mu) \in \langle \mathcal{T} \rangle \Rightarrow \bigvee_{Y_i} (X_i, Y_i, \mu) \in \langle \mathcal{T} \rangle \wedge \langle \mathcal{T} \rangle \vdash Y_i \sim Y_j) \end{array} \right)}{\langle \mathcal{T} \rangle \vdash X_i \sim X_j}$$

$$[\langle \mathcal{T} \rangle \vdash X_i \sim X_j]$$

⋮

$$\text{M-REC} \quad \frac{\langle \mathcal{T} \rangle \vdash X_i \sim X_j}{\langle \mathcal{T} \rangle \vdash X_i \sim X_j}$$

# PCC dla NI, termy

Aby zbudować infrastrukturę PCC dla NI trzeba pokazać jak budować warunki weryfikacyjne i jak ich dowodzić.

Dla logiki dowodzącej równość termów mówimy:

$$V(P) = P \setminus \setminus Act_H \sim P / Act_H$$

Tw.:  $V(P)$  jest dowodliwy  $\Leftrightarrow$  P ma własność NI.

Dowód:  $V(P)$  definiuje kontekst algebraiczny dla Non-Interference.

# PCC dla NI, modele

Dla logiki dowodzącej równość modeli definiujemy modele dla kontekstów algebraicznych:

$$\mathcal{P}_1 = \langle P \setminus \setminus Act_H \rangle, \mathcal{P}_2 = \langle P / Act_H \rangle$$

Warunek weryfikacyjny definiujemy jako:

$$V(P) = \mathcal{P}_1 \cup \mathcal{P}_2 \vdash \text{init}(\mathcal{P}_1) \sim \text{init}(\mathcal{P}_2)$$

gdzie  $\mathcal{P}_1 \cup \mathcal{P}_2$  jest mnogościową sumą  $\mathcal{P}_1$  and  $\mathcal{P}_2$ .

Tw.:  $V(P)$  jest dowodliwy  $\Leftrightarrow P$  ma własność NI.

Dowód:  $\mathcal{P}_1 \cup \mathcal{P}_2 \vdash \text{init}(\mathcal{P}_1) \sim \text{init}(\mathcal{P}_2)$  oznacza, że stany początkowe modeli  $\mathcal{P}_1$  i  $\mathcal{P}_2$  są równoważne, więc  $P \setminus \setminus Act_H \sim P / Act_H$ .

# Przykładowy program w CsPL

```
chanof int comm1; chanof comm1 comm2
var comm1 c1;      var comm2 c2;
```

```
env Sender( 5 ) | ...
```

```
proc Sender( int x ) {
  %{ Console.WriteLine( "{0}", x );
    comm1 privatec = null; int y;
  %}
  c2 ? privatec;
  ( privatec ? y ) {
    Sender( y );
  } +
  ( c1 ? y ) {
    Sender( y+1 );
  };
}
```

```
proc ...
```



# Coq - definicje i reguły

- Zmienne i akcje

```
Axiom Channels : Set.
```

```
Axiom Vars :Set.
```

```
Inductive Actions : Set := tau: Actions
```

```
| inCh : Channels -> Vars -> Actions
```

```
| outCh: Channels -> Vars -> Actions.
```

- Procesy

```
Inductive SProcessBody : Set := nil : SProcessBody
```

```
    | cons: Actions -> SProcessBody -> SProcessBody
```

```
    | plus: SProcessBody -> SProcessBody -> SProcessBody
```

```
    | nameProc: SProcessName -> SProcessBody.
```

```
Inductive SProcess: Set := proc: ProcNames -> SProcessBody -> SProcess.
```

# Coq - jak używać

- Certyfikowanie
  - Translacja programu CsPL -> Coq
  - Wczytanie logiki i opisu programów.
  - Wprowadzenie dowodów o równoważności.
  - Utworzenie dowodów.
- Weryfikacja
  - Wczytanie logiki
  - Wczytanie opisu programów
  - Wczytanie twierdzeń o równoważności wraz z dowodami.

# CsPL $\leftrightarrow$ Coq

<pre>proc Nadawca {   [...] }</pre>	<pre>Definition NadawcaBody := (SimpleP.cons [...]). Definition NadawcaProcess :=   (proc Nadawca NadawcaBody).</pre>
<pre>int x; [...]</pre>	<pre>(SimpleP.cons SimpleP.tau [...]).</pre>
<pre>c ! x; [...]</pre>	<pre>(SimpleP.cons (SimpleP.outCh c x) [...]).</pre>

# Przykład - Certyfikat

```
Load SimpleP.
```

```
Load testw02.
```

```
Lemma m1:
```

```
(SimpleP.Equiv Nadawca1 Nadawca2).
```

```
Proof.
```

```
Unfold Nadawca1.Unfold Nadawca2.
```

```
Apply SimpleP.equiv_body.
```

```
Unfold NadawcaBody1.Unfold NadawcaBody2.
```

```
Apply SimpleP.prefix.Apply SimpleP.choice_m.
```

```
Qed.
```