

# Projektowanie aplikacji ADO.NET + ASP.NET

## Zestaw 8/8

Silverlight

11-01-2010

Liczba punktów do zdobycia: **9/72**

1. **(1p)** Zadanie z paskiem zadań z zestawu 1 powtórzyć w Silverlight. Drukowanie obsłużyć za pomocą Silverlight 4 Printing API.

*Wskazówka!* <http://www.silverlightshow.net/items/A-look-at-the-Printing-API-in-Silverlight-4.aspx>

2. **(2p)** W zadaniu 1 mechanizm wydruku przenieść na serwer.

Formalnie - naciśnięcie przycisku drukowania w aplikacji Silverlight powinno spowodować wywołanie funkcji Javascript, która zaPOSTuje formularz na serwer, a serwer z kolei wygeneruje strumień odpowiedzi do przeglądarki.

Efektom kliknięcia przycisku w aplikacji Silverlight powinno pokazanie się standardowego okna Otwórz/Zapisz/Anuluj przeglądarki, która właśnie dostała od serwera strumień danych.

*Wskazówki.*

- Do wywołania JavaScript z poziomu Silverlight wykorzystać metodę `HtmlPage.Window.Invoke`
- Do utworzenia JavaScript POSTującego formularz na serwer wykorzystać metodę `GetPostBackEventReference` obiektu `ClientScript` dostępnego jako właściwość obiektu typu `Page` (czyli `this.ClientScript.GetPostBackEventReference` w kodzie strony)
- Dynamiczną zawartość na serwerze generować jak w drugiej części zadania 6 z zestawu 2

3. **(2p)** Powtórzyć prezentowaną na wykładzie architekturę aplikacji Silverlight opartą o wzorzec DTO na przykładzie dowolnej bazy danych z któregośkolwiek z wcześniejszych zadań. Ściślej: zbudować usługę WCF udostępniającą dane z własnej bazy danych a po stronie Silverlight zbudować formularz z siatką `DataGrid` prezentującą listę elementów.

*Wskazówka!* <http://netpl.blogspot.com/2010/12/generic-dto-model-and-other-silverlight.html>

4. **(2p)** Poprzednie zadanie rozbudować o formularz modalny (`ChildWindow`) umożliwiający edycję wskazanego na liście elementu. Zmodyfikowane dane odsyłać na serwer i zapisywać do bazy danych. Na formularzu modalnym do edycji danych zademonstrować walidację danych.

*Wskazówka!* <http://minhspace.wordpress.com/2010/07/28/52/>

5. **(2p+3)** Napisać jakąś prostą grę planszową w Silverlight (dla dwóch graczy lub człowiek vs komputer), np. kółko-krzyżyk. Za dopracowany graficznie i interfejsowo projekt można uzyskać dodatkowo 3 punkty (łącznie 5).

Wiktor Zychla