

Projektowanie aplikacji ADO.NET + ASP.NET

Zestaw 2

Podstawy ASP.NET

14-10-2014

Liczba punktów do zdobycia: **10/20**

Zestaw ważny do: 04-11-2014

1. (1p) Ucząc się języka HTML przyzwyczajamy się do tego, że dla żądań typu GET z przeglądarki przeznaczony jest odsyłacz (link)

```
<a href="strona.aspx?p1=v1&p2=v2">żądanie GET</a>
```

zaś dla żądań typu POST - przycisk

```
<form method="post">
  <input type="text" name="p1" />
  <input type="text" name="p2" />
  <input type="submit" value="żądanie POST" />
</form>
```

Zadanie polega na tym, żeby pokazać jak to zrobić odwrotnie - to odsyłacz powinien powodować żądanie typu POST a przycisk żądanie typu GET.

2. (1p) Nauczyć się dodawać, odczytywać i usuwać ciastka (`HttpCookie`) w kodzie po stronie serwera. Jak naiwnie sprawdzić czy przeglądarka obsługuje ciastka? A jak to zrobić **wiarygodnie**?
3. (1p) Przystudiować interfejsy (API) obiektów `Request`, `Server` i `Response`. Nauczyć się odczytywać nagłówki (`Headers`) żądania. Nauczyć się tworzyć własne nagłówki odpowiedzi. Nauczyć się mapować ścieżki względne (względem korzenia lokalizacji witryny na dysku) na ścieżki fizyczne (`Server.MapPath`).

Do czego przydaje się statyczna właściwość `HttpContext.Current`?

Która właściwość `HttpContext.Current` przechowuje referencję na stronę aktualnie przetwarzaną w potoku przetwarzania?

Wskazówka: przejrzeć wszystkie składowe obiektu, poszukiwana referencja jest wprost zapisana w jednej z nich.

4. (1p) Nauczyć się różnic między kontenerami serwerowymi `Application`, `Session` i `Items`. Zademonstrować ich użycie w kodzie po stronie serwera za pomocą opakowań w *pseudo-singletony*. Dostęp do którego kontenera powinien być dodatkowo chroniony (`lock`) w akcesorze dostępu (`get`) i dlaczego?

5. (1p) Bez względu na sposób dostępu do danych, z kontekstu dostępu do danych zwykle korzystamy przy pomocy jakiegoś dedykowanego obiektu (`SqlConnection`, LINQowy `DataContext`, Hibernate'owy `ISession` itp).

Który kontener serwerowy jest najwłaściwszy do przechowywania takiego kontekstu dostępu do danych (`Application`, `Session` czy `Items`)? Jakie skutki uboczne miałyby przechowywanie kontekstu dostępu do danych nie w tym **właściwym**, ale w którymś z pozostałych kontenerów (co oczywiście technicznie jest możliwe)?

Zademonstrować kod, który opakowuje kontekst dostępu do danych w pseudosingleton przy wykorzystaniu tego właściwego kontenera.

W którym miejscu potoku przetwarzania poprawnie zwalniać zasoby kontekstu dostępu do danych (co jest istotne zwłaszcza wtedy jeśli obiekt dostępowy implementuje interfejs `IDisposable`)? Zademonstrować to zwalnianie na przykładzie.

6. (1p) Do czego służy plik `app_offline.htm`?

7. (2p) Przećwiczyć w praktyce przesyłanie danych binarnych w obie strony. Ścisłej - wykonać aplikację, która pozwoli użytkownikowi wskazać plik lokalny na dysku i przesłać go na serwer (formant `<input type="file" ... />`), a po stronie serwera zostanie wyprodukowany i odesłany plik XML:

```
<opis>
  <nazwa>nazwaprzesłanegoplik</nazwa>
  <rozmiar>rozmiarprzesłanegoplik</rozmiar>
  <sygnatura>sumabajtówplik modulo 0xFFFF</sygnatura>
</opis>
```

Plik XML powinien być budowany dynamicznie i odesłany do klienta **bez** zapisywania jego zawartości na dysku serwera. W przeglądarce użytkownika nadesłana odpowiedź powinna spowodować podniesienie się domyślnego okna Otwórz/Zapisz/Anuluj.

8. (2p) Wykorzystać obiekt sesji do następującego **naiwnego** rozwiązania problemu autentykacji: w każdej stronie aplikacji w wypadku stwierdzenia w kodzie zdarzenia `Page_Load` braku informacji o użytkowniku w sesji, kontekst przetwarzania przekierowywany jest do strony `Login.aspx`, na której po poprawnym potwierdzeniu tożsamości (login i hasło) informacja o tożsamości zapamiętywana jest w kontenerze sesji.

Dodatkowo punkt wejścia do aplikacji powinien być poprawnie przywrócony po autentykacji (użytkownik kieruje żądanie do którejkolwiek strony aplikacji, jest przekierowany do strony logowania, a następnie aplikacja sama powraca do strony, od której użytkownik chciał rozpocząć nawigację).

*Uwaga! O tym jak **poprawnie** implementować mechanizm autentykacji i autoryzacji będziemy rozmawiać na kolejnych wykładach. To zadanie ma wyłącznie pokazać, że referencyjne rozwiązanie, które poznamy w przyszłości, nie jest jedynym możliwym. W praktyce nie powinno się autentykacji opierać na sesji serwera (dlaczego?).*

Wiktor Zychła